ニンテンドードリーム
Nintendo DREAM
Vol.94 特別付録②

徹底攻略

MOTHER 1+2

続・地球を救える本

MOTHER 2 ギーグの逆襲





サブマリンを入手するダンジョン男までをガイド

『MOTHER』攻略は裏面からスタート!

MOTHER 2 ギーグの逆襲

ーもくじー



前回までのストーリーの流れ（オネット山頂付近～ミルキーウェル）

●オネット山頂付近
- 山頂への道でポーキーと話す
- 自宅へ帰って寝る
- ポーキーと一緒にピッキーを探しに行く
- 山頂でブンブーンを仲間にする
- スターマンのむすこを倒す
- ポーキーの家で両親と話す

●オネット
- ゲームセンターでフランクを倒す
- 市長からたびごやのカギをもらう

●ジャイアントステップ
- きょだいアリを倒してメロディ1入手

●オネット
- 警察でポリスマン4人とストロングしょちょうを倒す

●ツーソン
- ヌスット広場でトンチキさんを倒す
- アップルキッドに食べ物と$200を渡す
- グレートフルテッドの谷で鉄のタコをチェック
- アップルキッドからタコけしマシンをもらう
- 鉄のタコをタコけしマシンで消す

●ハッピーハッピー村
- 山小屋でポーラと話す
- 山小屋の表でらんぼうなしんじゃたちを倒す
- 教団本部でカーペインターを倒す
- ろうやのカギを使ってポーラを救出

●リリパットステップ
- きょだいモグラを倒してメロディ2入手

●ツーソン
- トンチキと話してさつたばを入手
- トンズラブラザーズからバックステージパスをもらう
- カオス劇場でトンズラのライブを見る
- 劇場の支配人にさつたばを渡す
- トラベリングバスでスリークへ

●スリーク
- 墓地の北西にいるゾンビをチェック
- ホテルの前の怪しい女を追う

●ウィンターズ
- ガウスからロッカーのカギをもらう
- ロッカールームでロッカーのカギを使う
- ガウスからちょっとカギマシンをもらう
- ドラッグストアでフーセンガムを買う
- バルーンモンキーを仲間にする
- ウォッチング隊のテントで寝る
- タッシーに乗って対岸へ
- 低予算ダンジョンを抜ける
- レイニーサークルの洞窟を抜ける
- 研究所でアンドーナッツ博士と話す

●スリーク
- ちょっとカギマシンを使って墓場から脱出
- ばけテントを倒してはえみつ入手
- ゾンビホイホイをテントの中で使う
- 墓場の地下通路でオエップを倒す

●サターンバレー
- どせいさんから秘密基地の合言葉を聞く
- グレープフルーツの滝で3分間待つ
- ゲップーの秘密基地でゲップーを倒す

●ミルキーウェル
- ちょうねんじゅのめを倒してメロディ3入手

スリークへ戻って バスでフォーサイドへ行こう

フォーサイドの町でトンズラブラザースを救え

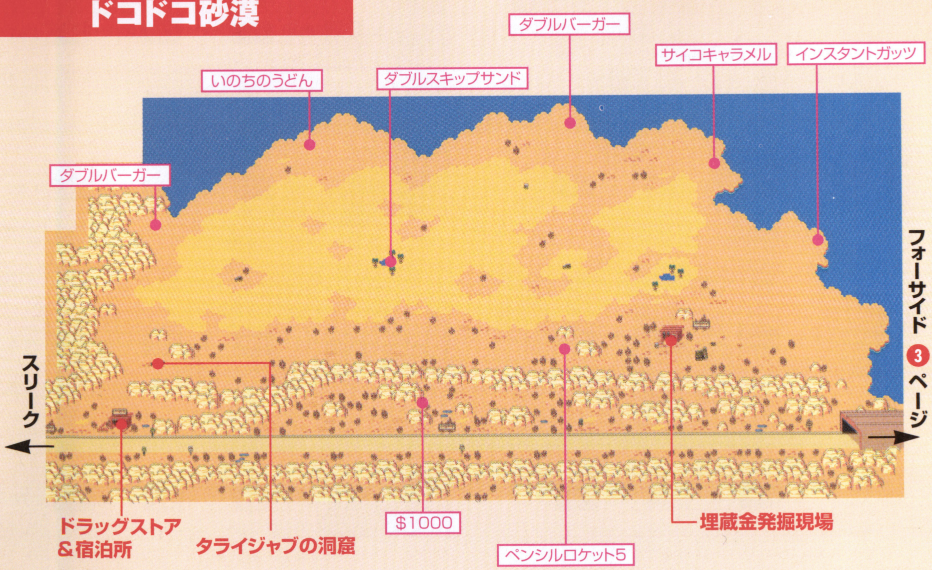
冒険チャート

ゲップーを倒し3つめのメロディを手に入れたらスリークに戻り、トンズラブラザーズのバスに乗ってフォーサイドを目指す。これから先しばらくの間は、フォーサイドの町と町の近くにあるドコドコ砂漠を拠点に冒険を進めていくことになるぞ。



➡砂漠に入ると日射病にかかることも。日射病になったらグッズやPSIを使って日射病を治そう

ドコドコ砂漠



ドラッグストア			
ぬれタオル	$24	えんそくランチ	$24
すっきりハーブ	$80	ミスターのバット	$498
カロリーブロック	$18	あつめのフライパン	$198
スキップサンド	$38	いいフライパン	$598
ラッキーサンド	$128	ぎんのうでわ	$599
オレンジジュース	$4	やすらぎのコイン	$1000

闇商人			
ペンシルロケット	$29	ボム	$149
さびのもと	$89	アストロマシンガン	$425

ホテル	
一泊	$70

砂漠の屋台			
オレンジジュース	$4	えんそくランチ	$24
コーヒー	$6	スキップサンド	$38
アイスキャンデー	$7	ぬれタオル	$24
ハンバーガー	$14		

ヒーラー			
やわらかくする	$100	おはらいをする	$80
ビリビリをとる	$90		

1 渋滞を迂回してフォーサイドへ

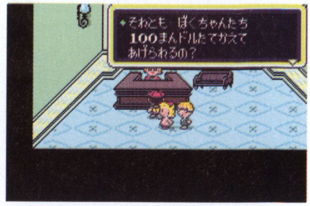
バスに乗って砂漠に入ると、そこには渋滞が待ち受けており、バスを降りて進むことに。仕方がないので、砂漠を迂回してフォーサイドの町へ続くトンネルへと向かおう。なお、途中にある埋蔵金発掘現場にいるショージに食べ物をあげることも忘れないこと。



➡埋蔵金発掘現場にいるショージに必ず食べ物をあげよう。食べ物の種類はなんでもかまわないぞ

2 トンズラブラザーズに会いに劇場へ

フォーサイドに到着したらトポロ劇場へ。ここでは一足先に到着したトンズラブラザーズが興行中。しかし、楽屋で彼らと話をしてみると、またまただまされて借金地獄に落とされている様子。100万ドルもの借金を返すには埋蔵金でも掘り当てるしかなさそうだが…。



⬅トンズラブラザーズをだましている劇場の支配人。100万ドルもの借金をどうやって返そうか…

初登場敵データ　ドコドコ砂漠

砂漠に出現する敵は、暑さに強い分寒さに弱いらしくPKフリーズが効果的。そのため、戦闘ではポーラはPKフリーズをメインに使わせていこう。



おたずねものムシ

HP	PP	EXP	$
250	55	30384	0

グッズ　—

能力は全体的に低いが得られる経験値は非常に高い。逃げ足が早く、戦闘を行いにくいが見かけたら必ず倒したい敵だ



トサカラン

HP	PP	EXP	$
265	0	3011	130

グッズ　えんそくランチ

オフェンス、ディフェンスともに高く、どくも持つ。PKフリーズやさいみんじゅつが効きやすい



おあいそユーホー

HP	PP	EXP	$
162	25	1519	110

グッズ　—

オフェンスなどは高くないが、ビーム攻撃が強力。HPも低いので攻撃で早めに倒していこう。ブレインショックも効果的だ



わらいボール

HP	PP	EXP	$
233	60	2218	191

グッズ　メテオニウム

倒すと大爆発しダメージを与えてくるやっかいな敵。ほかの敵と同時に出現した場合は一番最後に倒すようにしよう



スケルピオン

HP	PP	EXP	$
137	21	1823	140

グッズ　けっせい

砂漠に出現する敵の中では強さ的にもっとも戦いやすい敵だが、毒を持つ。PKファイアーやフリーズ、さいみんじゅつに弱い



デザートウルフ

HP	PP	EXP	$
247	0	3740	114

グッズ　インスタントガッツ

基本的には1匹で出現する、毒を持つ狼。PKファイアーやフリーズに弱く、PKフリーズβなら一撃で倒せる



バッファロー

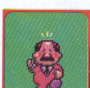
HP	PP	EXP	$
341	0	4108	172

グッズ　ぬれタオル

突進による強烈な攻撃力と高いディフェンスを持つ強敵。PKファイアーやパラライシスに弱いので、弱点をついて攻撃しよう

初登場敵データ　フォーサイド

フォーサイドに出現する敵は、特に弱点を持たない敵ばかり。敵が強いと感じたら、装備の充実やレベルアップを行っておくといいだろう。



めいわくなオヤジ

HP	PP	EXP	$
288	0	2373	268

グッズ　おとなのドリンク

くだをまいたり、説教をしてきたりと通常攻撃以外にもさまざまな攻撃をしかけてくる。弱点はないので通常攻撃で戦おう



マッドタクシー

HP	PP	EXP	$
253	0	2336	216

グッズ　スーパースプレー

暴走しての攻撃が強烈。機械でできた車だけに、サビのもとが有効。ほかにもPSIのパラライシスに弱い



ガミガミガミレディ

HP	PP	EXP	$
277	0	3651	134

グッズ　ハンドバッグのベルト

ガミガミでこちらのガッツを下げるほか、連続攻撃もしかけてくる。集中攻撃で早めに倒してしまおう

3 発掘現場で5匹のモグラを倒せ

ショージに食べ物を渡し、トンズラブラザーズとトポロ劇場の支配人から話を聞いたら、ドコドコ砂漠にある埋蔵金発掘現場へ向かおう。すると、発掘現場の穴の周りに人だかりができている。穴の中に入ってショージに話を聞くと、あなのぬしを名乗る5匹のモグラが出現し、発掘作業をジャマしているらしい。発掘現場を探索し、5匹すべてを倒してしまうのだ。



⬆穴の中でショージと会話。5匹のモグラを倒してあげよう



⬆どのモグラもなぜか「3番目に強い」と言うのだ

BOSS あなのぬし

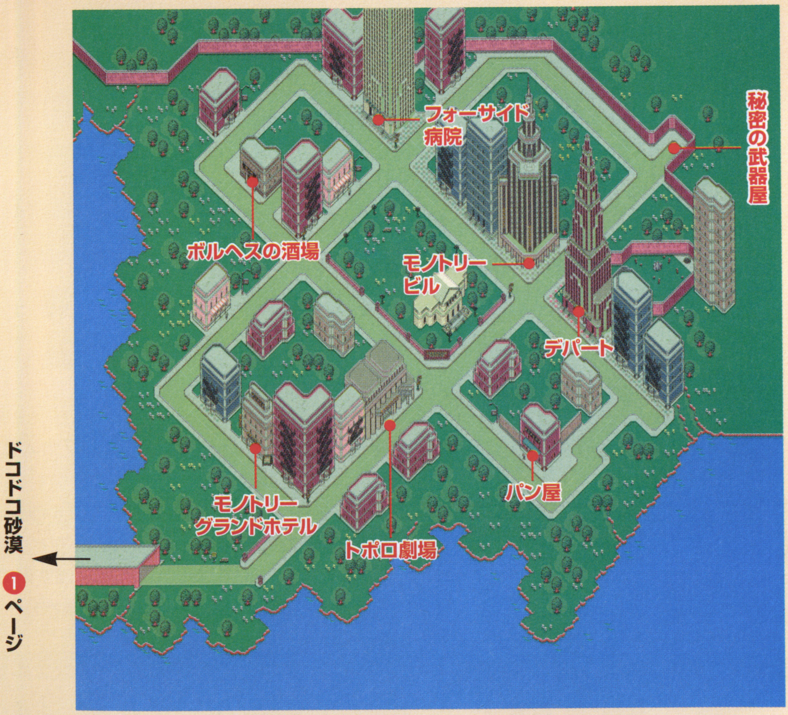


HP	386	PP	110
EXP	17301	$	1467
グッズ	—		

直接攻撃は行わずPSIで攻撃

全部で5匹出現するが、そのすべてが反撃のシールドをまとっている。そのため、直接攻撃は厳禁。ポーラのPKフリーズを中心に攻めていこう。

フォーサイド



パン屋			
クッキー	$7	スキップサンド	$38
バターロール	$12	ダブルスキップサンド	$98
クロワッサン	$18	ラッキーサンド	$128

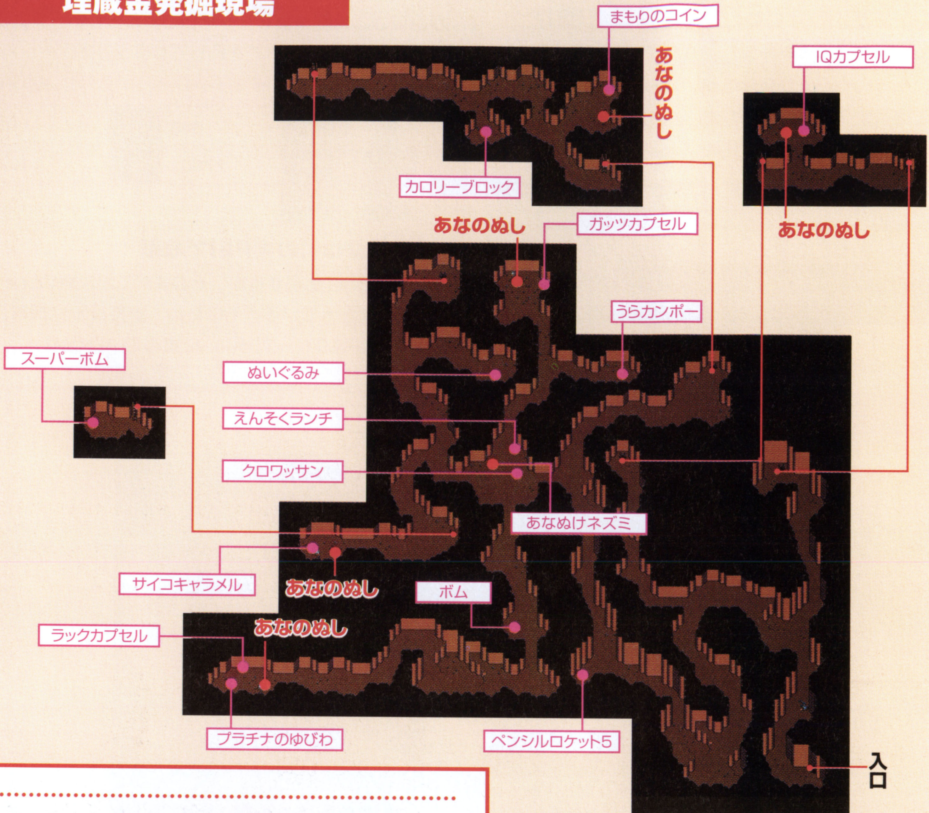
秘密の武器屋			
こわれたメカ	$109	ディフェンススプレー	$500
こわれたアイロン	$149	さびのもと	$89

ホテル	
一泊	$75

ヒーラー			
やわらかくする	$100	おはらいをする	$80
ビリビリをとる	$90		

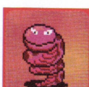
病院			
診察	$60	入院	$150

埋蔵金発掘現場



初登場敵データ 埋蔵金発掘現場

発掘現場の敵は総じてオフェンスが高い。PKファイアー、フリーズを使って戦っていこう。



まきへびドライ

HP	PP	EXP	$
270	0	2786	276

グッズ　ヒヨコ

攻撃力が高いやっかいな敵。PKフリーズやパラライシスに弱いので、それらを使って早期に決着をつけよう



ツナマン

HP	PP	EXP	$
231	0	1990	220

グッズ　コンデンスミルク

こちらを縛って動けなくしたり、PPを減らす攻撃をしてくる。PKファイアーやブレインショックを使って早めに倒そう



もっときょだいアリ

HP	PP	EXP	$
308	81	3980	304

グッズ　ダブルバーガー

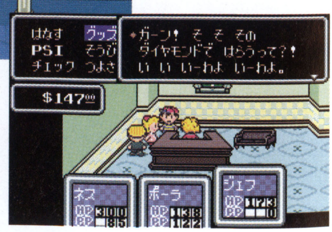
HP、ディフェンスが高い敵。PKファイアー、フリーズが効果が高いので、ポーラのPSI攻撃に頼りつつ戦おう

4 もらったダイヤでトンズラブラザーズを解放

あなのぬしをすべて倒すとショージが発掘を再開するので、一旦フォーサイドへと戻ろう。すると、町への途中にある鉄橋でチュージが登場し、ダイヤモンドをくれる。これをトポロ劇場の支配人に渡すのだ。



⬅鉄橋でショージの遣いのチュージがダイヤモンドをくれる。鉄橋を通るときはバスでも歩きでもいいぞ



➡劇場の支配人にさっき手に入れたダイヤモンドを渡す。これでトンズラたちは、晴れて自由の身になれるぞ



さらわれたポーラを助け出し新たな冒険の舞台へ

冒険チャート

フォーサイド

1 開店したデパートへ行く
ポーラがさらわれたらデパートのかいじんと戦う

2 ボルヘスの酒場からムーンサイドへ P7

ムーンサイド

3 まゆ毛つながりの金歯の男を探し
マニマニの悪魔と戦いフォーサイドへ P7

タライジャブの洞窟

4 タライジャブの洞窟でグルメとうふマシンを入手
テレポートαを覚える P9

フォーサイド

5 モノトリービルでポーラを救出 P10

スリーク

6 トンズラブラザーズの車でスリークへ行き
スカイウォーカーを修理してウィンターズへ P10

ダイヤモンドを使ってトンズラブラザーズを解放し、彼らのラストステージを堪能したら、ようやく開店したデパートへ。ここではポーラがさらわれてしまい、彼女を助け出すまではネスとジェフの2人だけでの冒険が続く。装備、レベルともにしっかりと準備をしておこう。



←しばらくの間はネスとジェフの2人パーティになるため、ジェフの攻撃も重要となる。戦闘用グッズを惜しまず使っていこう

1 さらわれたポーラを見つけ出せ！

開店したデパートへ入ったら、まずは装備を整えよう。その後、デパートを出ようとするとデパートが停電し、何者かにポーラがさらわれてしまう。ポーラをさらった人物の声に従い、デパート4階の事務所へ向かい、待ち受けているデパートのかいじんを倒すのだ。



➡ポーラがさらわれる前に買い物を済ませておこう

BOSS デパートのかいじん



HP	610	PP	290
EXP	24291	$	1648
グッズ	—		

ネスの攻撃とジェフの攻撃グッズで攻める

強力なPK攻撃で攻めてくる強敵だが、ペンシルロケット5を使えば簡単に倒せる。デパート2階の倉庫でペンシルロケット5をあらかじめ買っておこう。

デパート

2階

オレンジジュース	$4
コーヒー	$6
ポテトフライ	$8
ハンバーガー	$14
ダブルバーガー	$24
ゆでたまご	$9
バターロール	$12
クロワッサン	$18
バナナ	$5
えんそくランチ	$24
ケチャップ	$2
こなざとう	$3
チョコチップ	$4
コンデンスミルク	$4
あおのり	$2
タバスコ	$3
しお	$2

3階

かぜぐすり	$22
すっきりハーブ	$80
おとなのドリンク	$38
カロリーブロック	$18
いいフライパン	$598
シェフのフライパン	$1198
ぎんのうでわ	$599
きんのうでわ	$2799
さっちゅうスプレー	$19
ハブラシ	$3

4階

すっごいヨーヨー	$998
やすらぎのコイン	$1500
まもりのコイン	$2000
まっかなリボン	$179
まもりのリボン	$389
ぬいぐるみ	$178
いいバット	$98
とてもいいバット	$498
やきゅうぼう	$19

2階倉庫

ハイパービーム	$850
ボム	$149
スーパーボム	$399
ペンシルロケット	$29
ペンシルロケット5	$139

初登場敵データ　デパート

ここからはポーラがいなくなる分、ネスが攻撃と回復に活躍する必要がある。ジェフは攻撃グッズを惜しまず使い、ネスをサポートしてあげよう。



ムジカ

HP	PP	EXP	$
292	0	3748	341

グッズ　インスタントガッツ

電撃による強力な攻撃で全員にダメージを与えてくる。弱点は特にないので集中攻撃で早めに倒してしまおう



あやかしのレコード

HP	PP	EXP	$
263	35	2736	310

グッズ　ピザ

レコードの姿をした敵。PKファイアーやブレインショックに弱いが現時点では使える仲間がいないので、集中攻撃で倒そう



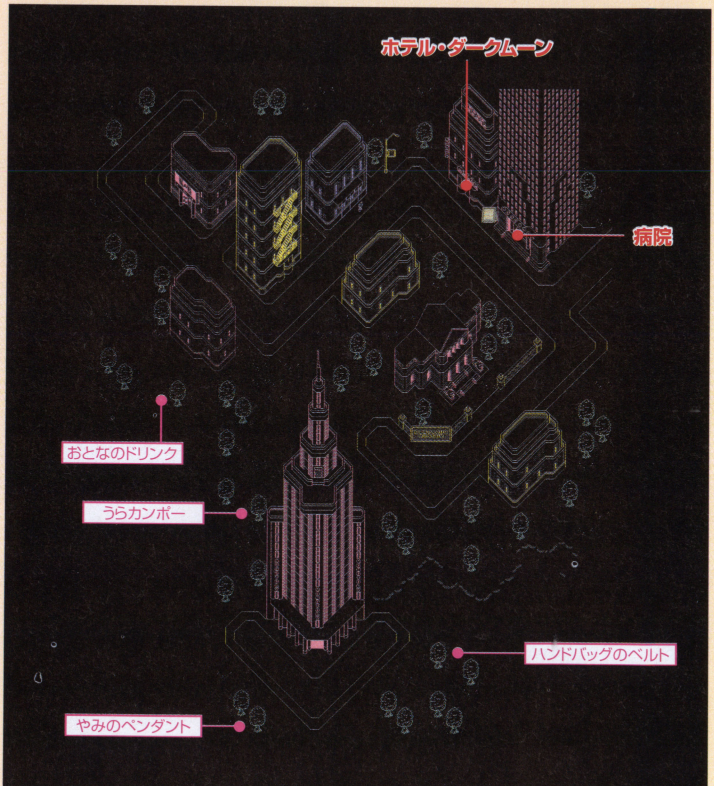
キラーカップ

HP	PP	EXP	$
190	0	2462	280

グッズ　コーヒー

デパート内に出現する敵の中ではHPがもっとも少なく倒しやすい。PKフリーズに弱いという弱点ももつ

ムーンサイド



病院

診察 ………… $60	入院 ………… $160

ヒーラー

やわらかくする …… $100	おはらいをする …… $80
ビリビリをとる …… $90	

ホテル

一泊　$60

ホテル内の店

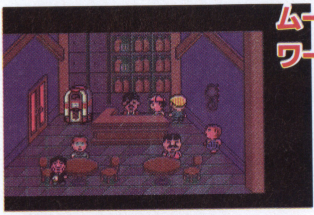
オレンジジュース …… $4	ダブルバーガー …… $24
コーヒー …… $6	ラッキーサンド …… $128
ハンバーガー …… $14	

2 酒場のカウンターからムーンサイドへ

ポーラはモノトリービルへと連れて行かれたことが判明するので、ビル内へ入るための情報を求めて、酒場へと行ってみよう。酒場内の人物と話すと外が騒がしくなり、表へ出るとトンチキが倒れている。彼と話すと酒場のカウンターの中を調べろと言って姿を消すので、カウンターを調べムーンサイドへ向かうのだ。



➡トンチキと話すには、手前にいる男性になんでもいいのでグッズを渡す必要がある

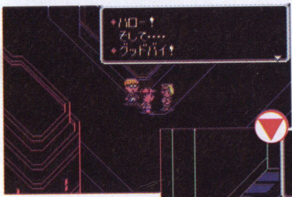


ムーンサイドへワープ

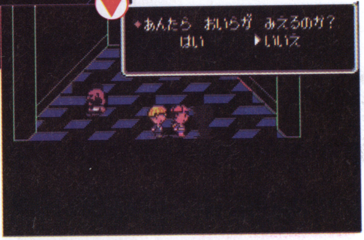
⬅トンチキの言葉に従い、酒場のカウンターを調べよう。ムーンサイドへ行くことができるぞ

3 ワープを繰り返してマニマニのあくまと対決

ムーンサイドでは「はい」と「いいえ」が逆になるので注意が必要。まずは酒場の右下あたりの男と話して、モノトリービルの横へワープ。そこにいる男と話して「まゆ毛つながりの金歯の男」の話を聞こう。その後は病院の前にいる男に話しかけて離れ小島へとワープ。その後はワープを繰り返して個室へと行き、黒い影の男と話し、彼を連れて行こう。その後モノトリービルの横の男と話すと道が通れるようになるので先へ進み、マニマニのあくまと戦うのだ。



話しかけてワープ



⬆➡特定の男に話しかけると別の場所にワープする。これを繰り返して、まゆ毛つながりの金歯の男の所へと行き、話をしよう

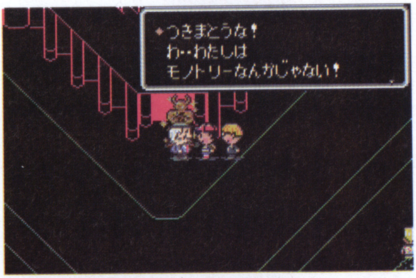
BOSS マニマニのあくま



HP	860	PP	88
EXP	28139	$	1852
グッズ	—		

ジェフの戦闘グッズを連発しよう

マニマニのあくまにはペンシルロケット5が有効。攻撃を2発ほどヒットできればラクに戦えるので、フォーサイドのデパートで準備しておこう。



⬅通せんぼしていた男がいなくなった先にはマニマニのあくまの像が!

初登場敵データ　ムーンサイド

全体攻撃をしてくる敵が多いので早めに対処し、こちらの被害が大きくなる前に倒してしまおう。

なぞのゲージュツ



HP	PP	EXP	$
301	60	4361	255

グッズ：すっきりハーブ

さいみんじゅつでこちらを眠らせてくるが、ムーンサイドに出現する敵ではもっとも戦いやすい。パラライシスに弱い

うしなわれしきおく



HP	PP	EXP	$
296	0	2503	314

グッズ：サイコキャラメル

時間を止める攻撃をしかけてくる。さいみんじゅつに弱いので眠らせてから攻撃するとラクに倒すことができるぞ

ロボ・ガロン



HP	PP	EXP	$
431	0	4797	349

グッズ：スーパーボム

カウントダウン中は何も行動を起こさないが、カウントが0になるとボムを投げつけてくるのでカウントダウン中に倒したい

いかりのプラグ

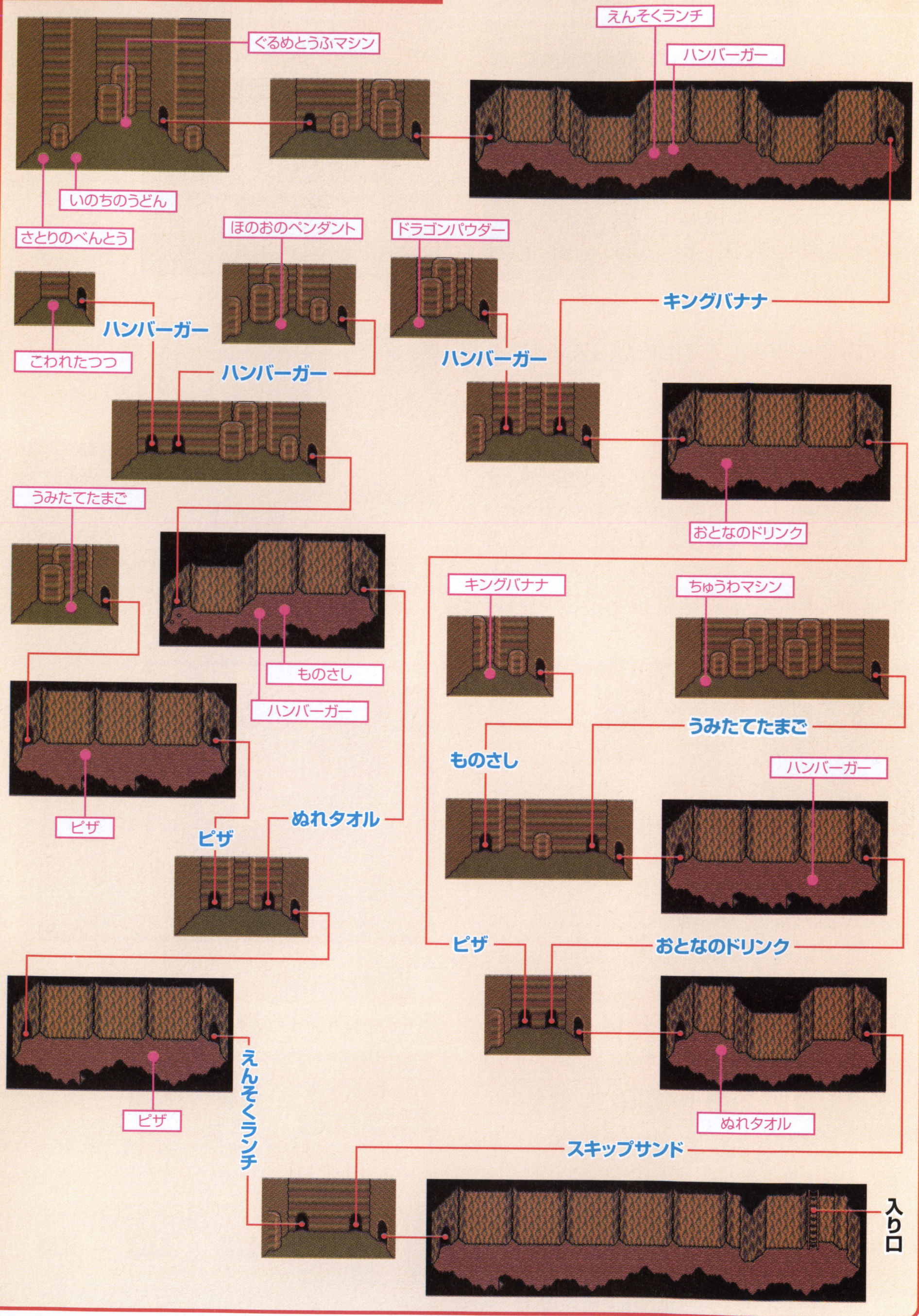


HP	PP	EXP	$
309	0	4321	346

グッズ：インスタントガッツ

放水攻撃でこちら全員にダメージを与えてくる。PKフリーズやブレインショックに弱いので、これらを使って早めに倒そう

タライジャブの洞窟



※マップ上の青色の文字のグッズ名はその通路を通るために必要となるグッズです

4 ぐるめとうふマシンを求めて洞窟へ

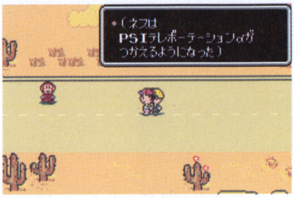
ムーンサイドから戻り、アップルキッドからの電話を受け、酒場の外でサルと話すとタライジャブの洞窟の奥へ行ける。洞窟内ではサルが道をふさいでおり、欲しがっているグッズをあげないと先へ進めない。ほとんどのグッズは洞窟内で手に入るが、中には手に入らないものもあるので、洞窟に入る前に「タコけしマシン」「えんそくランチ」「スキップサンド」の3つを必ず準備してから入るようにしよう。



⬆フォーサイドへ戻ったら、タライジャブの使いがやってくる

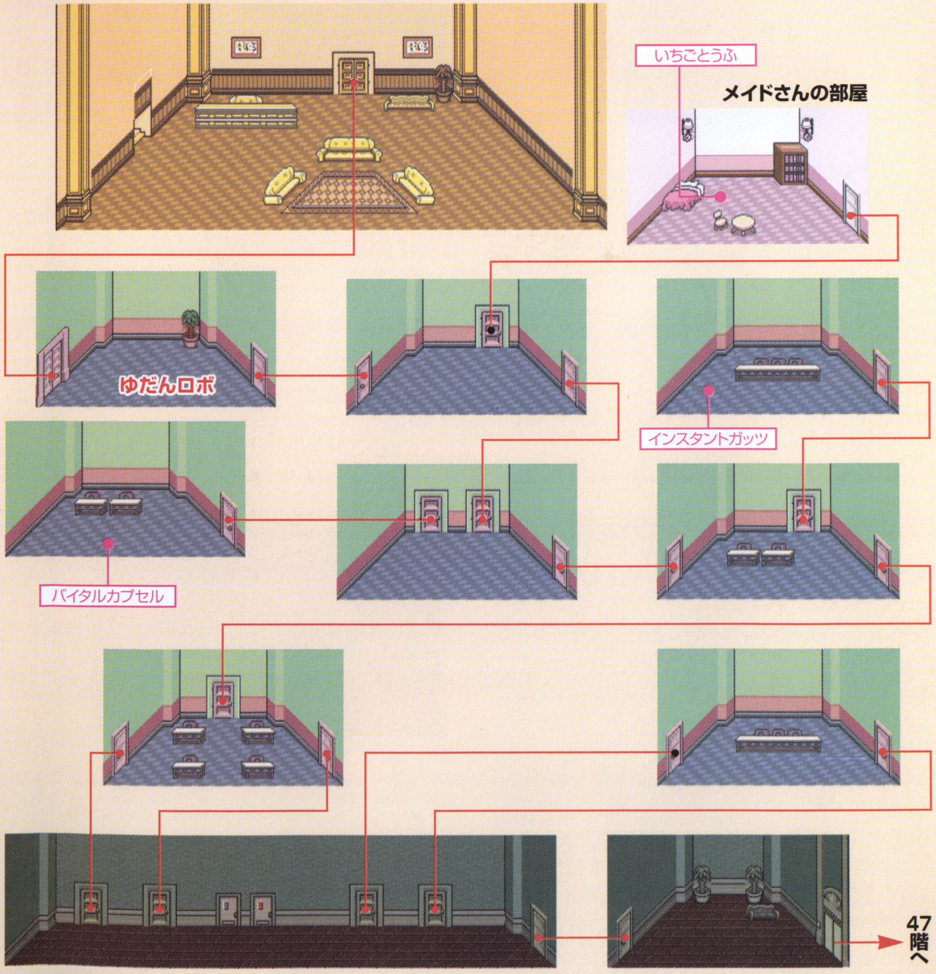


⬆サルが欲しがっているグッズを渡せば先へ進めるようになるぞ



⬅洞窟クリア後はサルからテレポートαのPSIを教えてもらうことができる

モノトリービル内



5 モノトリービルでポーラと再会(さいかい)

タライジャブの洞窟(どうくつ)でぐるめとうふマシンを手(て)に入(い)れたらフォーサイドでモノトリーのメイドと話(はな)をしよう。すると、ぐるめとうふマシンは取(と)られてしまうが、モノトリービルの48階(かい)へと入(はい)れるようになる。いくつもの部屋(へや)を通(とお)り抜(ぬ)け、奥(おく)にあるモノトリーのいる部屋(へや)へ進(すす)み、ポーラを救(すく)い出(だ)すのだ。



←ぐるめとうふマシンをメイドさんに渡すとビルの48階へ行ける



←48階にあるメイドさんの部屋に行くと、いちごとうふがもらえるぞ



ポーラと再会!

←モノトリーの部屋に行くと、モノトリーはあっさりとポーラを解放する



一路スリークへ

➡ポーラの言葉に従いスリークへ。トンズラたちが連れて行ってくれるぞ

BOSS ゆだんロボ



HP	962	PP	0
EXP	32378	$	2081
グッズ	—		

一定(いってい)のダメージを与(あた)えるまでガマン

ゆだんロボに一定(いってい)のダメージを与(あた)えるとトンズラブラザーズが登場(とうじょう)。ゆだんロボのスイッチを切(き)って助(たす)けてくれるので、やられないように戦(たたか)っていこう。

初登場敵データ モノトリービル

ここではボスのゆだんロボを除(のぞ)くと、みはりロボしか敵(てき)が出現(しゅつげん)しないが、どちらも強敵(きょうてき)。グッズを揃(そろ)えるなど、十分(じゅうぶん)な準備(じゅんび)をしておこう。

みはりロボ



HP	372	PP	0	EXP	5034	$	392
グッズ	ペンシルロケット5						

ペンシルロケットを使った強力な攻撃をしてくる。ねばねばマシンで固まりやすいのでねばねばマシンも使っていこう

6 スカイウォーカーを修理(しゅうり)してウィンターズへ

ポーラを救出後(きゅうしゅつご)、モノトリーが用意(ようい)してくれたヘリはポーキーに奪(うば)われてしまう。仕方(しかた)がないので部屋(へや)を出(で)ると、ポーラがサマーズへ行(い)くためにスリークへ戻(もど)る必要(ひつよう)があると言(い)い出(だ)す。トンズラブラザーズのバスに乗(の)ってスリークへ向(む)かい、スリークのスカイウォーカーの墜落現場(ついらくげんば)へと行(い)こう。

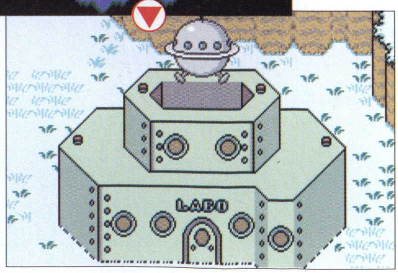
バスに乗ってスリークへ



➡バスは表に止めてある。バスに乗っていざスリークへ!



スカイウォーカーを修理して出発!



⬆➡スリークに着いたらスカイウォーカーの墜落現場へ行きチェック。ジェフが修理を始め、飛べるように



サマーズで4人目の仲間・プーと合流!

冒険チャート

レイニーサークル

1 きょだいキノコを倒してメロディ4入手
スカイウォーカーに乗ってサマーズへ

サマーズ

2 トトの船乗りと話す P12

3 ストイッククラブの電話番号を聞く
ストイッククラブで船乗りの妻と話す
出店でマジックケーキを食べる P13

ランマ

4 ムの修行を終える
イースーチーと話してネスたちと合流 P13

モノトリービルで得た情報をもとに、サマーズを目指すネスたち。まずはスリークからスカイウォーカーでウィンターズへ向かい、それからサマーズへ移動しよう。ここでは4人目の仲間であるプーと出会うことができる。ランマで厳しい修行に耐えてきただけの実力はあり、攻撃・回復・補助の全系統のPSIを使いこなす頼もしい味方となってくれるぞ。

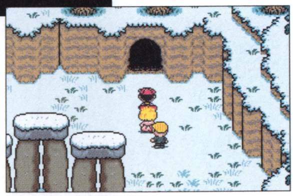
1 メロディを入手してサマーズへ

スリークの墓場からスカイウォーカーで飛んできた先は、ウィンターズのアンドーナッツ博士の研究所。博士と話してスカイウォーカーの修理を頼もう。博士からはレイニーサークルの情報が聞けるので、修理のあいだに研究所北の洞窟まで足を伸ばしてみよう。洞窟に入ってすぐ右側に行くとパワースポットがある。今回はネスがいるのでパワーを引き出すことができるぞ。ボスのきょだいキノコを倒してメロディをゲットしたら研究所に戻り、博士と話してスカイウォーカーに乗り込もう。向かう先は常夏の町、サマーズだ。



アンドーナッツ博士と再会

←研究所には、回復グッズを売ってくれるビッグフットもいる



北の洞窟へ行こう

➡洞窟はストーンヘンジの北にあるぞ。ジェフ1人で来たときよりも強い敵が出現する

BOSS きょだいキノコ



HP	1700	PP	112
EXP	96323	$	4086
グッズ	—		

とにかくPSIで攻めろ!

「ふしぎなきもち」になるキノコの胞子を飛ばしてくる。防御力が意外と高いので、弱点のPKファイアー系を中心としたPSI攻撃で早めに倒そう。

初登場敵データ レイニーサークル周辺

ビッグフットに加え、かいりきベア・セブンも登場するようになる。どちらも動きはあまり早くないぞ。



かいりきベア・セブン

HP	PP	EXP	$	グッズ
367	0	8884	440	つよいぬいぐるみ

その名の通り、力任せの攻撃が得意な敵。PKフリーズに弱いので、大ダメージをくらう前に倒してしまおう

初登場敵データ レイニーサークル

レイニーサークルの入口からボスのいる場所までの距離が短いので、戦う機会は少ないかも。



つよいわに

HP	PP	EXP	$	グッズ
417	0	10122	495	スーパーボム

レイニーサークルの周辺ではいちばんの強敵。とくに尻尾を振り回しての攻撃がこわい。PKフリーズがよく効くぞ



こうもりさま

HP	PP	EXP	$	グッズ
294	0	4177	371	ダブルバーガー

立場を考えて混乱してしまうところなどはあいかわらずだが、かみつき攻撃は意外に強力。油断すると危険だ



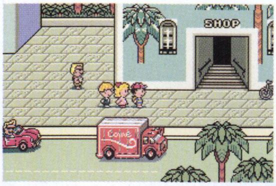
スパイダー!

HP	PP	EXP	$	グッズ
216	0	4933	296	タバスコ

集団で現れ、毒の牙でかみついてくる。HPが低く、どんなPSIでもよく効くので苦戦はしないはず

2 トトの船乗りのグチを聞こう

サマーズの海岸に到着したネスたち。ピラミッドのあるスカラビへ向かうため、東にある港町・トトへ行ってみよう。ここにはスカラビへの船を出している船員がいるが、彼は奥さんのことが心配で船を出す気になれないらしい。まずは船乗りの奥さんに会って話を聞こう。



←他の町と比べると平和なサマーズ。町をゆっくり観光するのもいい

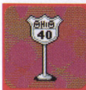
スカラビへ渡れない？



➡サマーズから東側、トトの船着場にいる船員と話してみよう

初登場敵データ　サマーズ

町の北側の道路ではマッドサインやマッドタクシーが。南側の海岸では人間タイプの敵が出現する。



マッドサイン

HP	PP	EXP	$
295	98	3618	244

グッズ　ペンシルロケット5

パラライシスαやさいみんじゅつαを使うのであなどれない。マッドタクシーと組んで登場することが多い



どすこいおとこ

HP	PP	EXP	$
342	0	9310	525

グッズ　ヒヨコ

ひたすら殴りかかってくるアブない人。砂浜を歩いていると出現するが、出会う機会は少ない



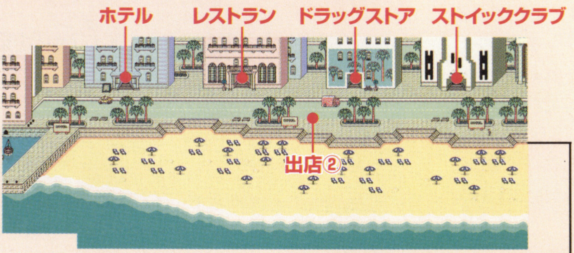
あばれんぼうコップ

HP	PP	EXP	$
325	0	7448	420

グッズ　ダブルバーガー

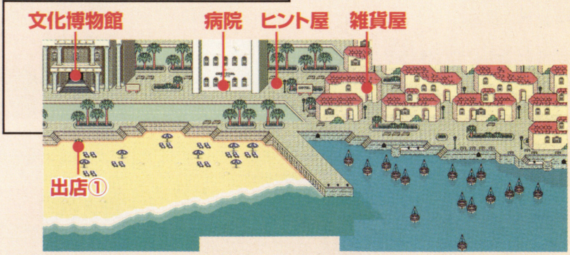
サブミッションによる攻撃がかなり強烈。他にもかっとなってOFを上げたり、身構えてダメージを軽減したりすることも

サマーズ+トト



ホテル	
一泊	$150

レストラン	
シェフのおすすめ	$298
サマーズふうパスタ	$128
クラーケンのスープ	$648
ロイヤルアイスティー	$78
オレンジジュース	$4
コーヒー	$6



病院	
診察	$70
入院	$180

ヒーラー	
やわらかくする	$120
ビリビリをとる	$110
おはらいをする	$100

ドラッグストア	
ゴージャスなバット	$3080
シェフのフライパン	$1198
まよけのコイン	$6000
きんのうでわ	$2799
プラチナのうでわ	$6899
ダイヤのうでわ	$9998
つよいぬいぐるみ	$1198

雑貨屋	
まもりのコイン	$2000
みず	$4
うらカンポー	$380
ダブルスキップサンド	$98
ラッキーサンド	$128
コーヒー	$6
オレンジジュース	$4

出店①	
ひしょちのジェラート	$49

出店②	
マジックタルト	$480

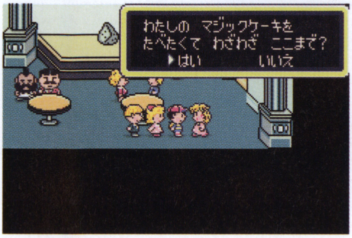
3 サマーズで船乗りの奥さんを探せ

船乗りの奥さんがいる「ストイッククラブ」に入るには予約が必要。電話番号はトトの民家の人から教えてもらえるぞ。クラブで奥さんと話したら、外の出店で彼女のマジックケーキを食べさせてもらおう。

ストイッククラブの電話番号を聞こう



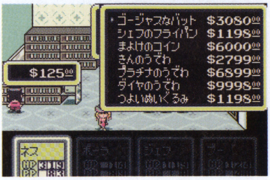
➡この人と話したあとに外へ出ると、ジェフの友人トニーから電話がかかってくるぞ



⬅左のテーブルの男性と話したあと、入口近くにいる女性と話そう。話を合わせるため、質問には「はい」と答えておこう

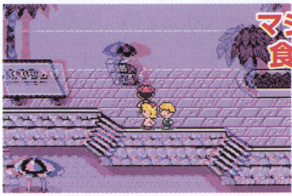
ワンポイントチェック 高価な装備は買うべきか？

サマーズのドラッグストアにはいろいろな装備品が売っているが、どれも非常に高い。ゴージャスなバットなどはスカラビで安く手に入れられるので、敵が強くて歯が立たない、という状況でもないかぎり、無理してすべての装備を買う必要はないぞ。



➡物価の高いサマーズの町。買い物は財布と相談してから

マジックケーキを食べてトリップ！



⬅奥さんが作ったマジックケーキを食べると、とってもリアルな不思議な夢を見ることに

4 ムの修行を終えてネスたちのもとへ

マジックケーキを食べると、プレイヤーキャラがネスたちからプーへとチェンジする。プーになったら、ランマの宮殿を出て南にあるムの場所へ向かおう。修行場では文字通り心を「無」にし、厳しい選択を迫られたとしても「はい」と答える強い心構えが必要となる。みごと修行をクリアしたら、宮殿にいるイースーチーと話そう。舞台はランマから再びサマーズに戻り、ネスたちのパーティにプーが合流する。

過酷な修行に耐え抜こう



⬅ムの場所。ここでは何が起きようと、動いたり逃げ出そうとしてはならない



➡テレポートβでサマーズへとワープしてきたプー。4人目の仲間が加わったぞ

4人の仲間がそろった！

ランマ



ランマ料理屋

みず $4	マンダラふりかけ $300
やぎバターがゆ $88	さとりのべんとう $800



フォーサイドとランマで2つのメロディを探せ

冒険チャート

サマーズ

1 文化博物館の研究員にルビーを渡す
ヒエログラフのうつしを入手
ライスボウルと電話で話す

フォーサイド

2 自然博物館でライスボウルと話す
トポロ劇場でビーナスのサインをもらう

マグネットヒル

3 きょだいネズミを倒してメロディ5入手
うさぎごのみニンジンを入手 P15

ランマ

4 うさぎごのみニンジンでウサギ像をどかす P15

ピンククラウド

5 いなずま・あらしを倒してメロディ6入手 P16

プーを仲間にした後、フォーサイドとランマでそれぞれメロディを入手することができる。このメロディを取らずにすぐスカラビへ向かうことも可能だが、スカラビ周辺には強敵がうろうろしている。仲間になったばかりのプーのレベルを上げるためにも、先にメロディを取りに行ったほうがいいだろう。スカラビに着くまでにプーのレベルは35は欲しい。

1 文化博物館を見学しよう

プーを仲間にしたら、サマーズのスカラビ文化博物館へ行ってみよう。2階のヒエログリフ展は改装中らしいが、扉の前の男にプーの持っている「ちいさなルビー」を渡すと中に入れるようになり、ピラミッドの秘密を記したヒエログリフのうつしをもらうことができる。



➡ずうずうしい男だが、ルビーさえ渡せばいろいろな情報を教えてくれるぞ



この文章の意味は？

⬅時の彼方に潜む侵略者のもとへ行くには、スカラビのピラミッドにある「タカのめ」というグッズが必要らしいが…

初登場敵データ

文化博物館内部

ヒエログリフのある部屋にもなぜか敵が入りこんでいる。油断していると不意打ちをくらってしまうぞ。



ひびわれおとこ

HP	PP	EXP	$
694	0	44690	2630

グッズ：ミイラのほうたい

HPと防御力が高い。PSIは使ってこないので、パラライシスでマヒさせてしまえば安全に戦えるぞ

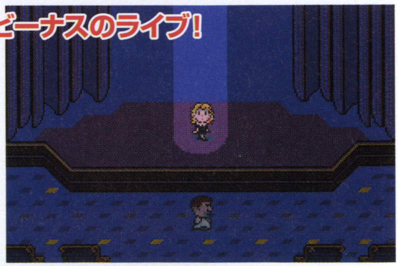
2 ライスボウルの頼みを聞こう

文化博物館を出ようとすると、フォーサイドの自然博物館から「すごい発見をした」との電話が。フォーサイドに戻って博物館員のライスボウルから話を聞き、彼の望みどおり、トポロ劇場でビーナスのサインをもらってこれば、マグネットヒルへ行けるようになる。



⬅博物館の奥にいるライスボウル。新人歌手ビーナスのサインが欲しいらしい

歌姫ビーナスのライブ！



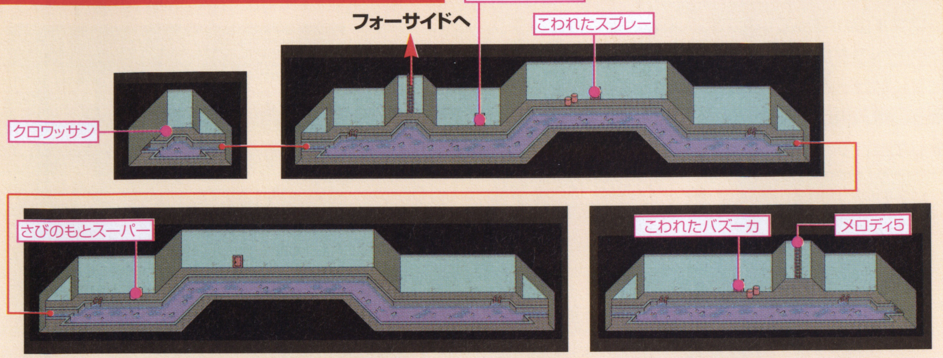
➡チケットを買ってビーナスのライブを見て、そのあと楽屋に行けばサインがもらえる



楽屋でビーナスのサインをもらおう

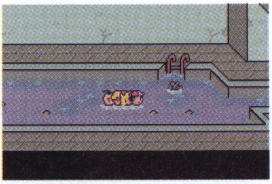
⬅ビーナスの「サインいりバナナ」をライスボウルに渡せば奥に入れてもらえる

マグネットヒル

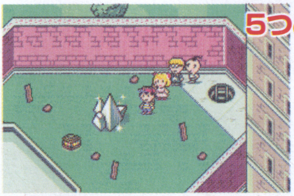


3 マグネットヒルでメロディ入手

マグネットヒルへのダンジョンはフォーサイドの下水道だ。構造は単純だが、下水の中では移動速度が遅くなるので敵に襲われやすい。ボスのきょだいネズミを倒せば、5つめのメロディと「うさぎごのみニンジン」というアイテムを手に入れることができる。



➡ジェフが修理できる「こわれた」グッズがいろいろ入手できる。回収するのはボスを倒したあとでもいい



5つめのメロディ!

⬅フォーサイドの町からチラリを見えていた場所。近くの玉手箱も忘れずに開けよう

4 ウサギ像にニンジンを使え

うさぎごのみニンジンを手に入れたらテレポートでランマへ。南西に立っている黒いウサギ像の前でニンジンを使うと、像が消えて中に進めるようになる。

ピンククラウドへの入口が!



➡この洞窟の奥にパワースポットが。ヒントが少ないのでちょっと気づきにくい

BOSS きょだいネズミ



HP	1827	PP	60
EXP	115272	$	4464
グッズ	—		

力押しの正攻法で戦え!

スマッシュヒットを連発する強敵。これといった弱点を持たないので、ネスは通常攻撃、ポーラとプーはPKフリーズ、ジェフはグッズで攻撃しよう。

初登場敵データ マグネットヒル

登場する敵は3種類しかいないが、攻撃力が高いなかなかの強敵ぞろいだ。仲間に加わったばかりのプーは打たれ弱いので、レベルが上がるまではガードさせておいたほうが安全。

あのあれ



HP	PP	EXP	$
399	0	10543	432

グッズ うらカンポー

眉間にシワをよせたり、羽根を広げて飛び掛ってきたりするほか、強烈な連続攻撃をしかけてくる。スピードが高いのも特徴だ

あくのネズミ



HP	PP	EXP	$
416	0	9225	406

グッズ さびのもとスーパー

スマッシュヒットを2回に1回くらいの確率で放つ、ガッツの高いネズミ。毒の牙によるかみつき攻撃も得意

あくしゅうゴースト



HP	PP	EXP	$
444	0	13179	541

グッズ ピザ(Lサイズ)

その名の通り、ひどい臭いをまき散らして0Fを下げようとしてくる。ゴーストのくせになぜかパラライシスがよく効く

5 6つめのメロディを入手

ウサギ像が守っていた穴に入ると、そこはピンククラウドへのダンジョンだ。ロープを登ったり穴に落ちたりしながら進み、西側にあるパワースポットを目指そう。ボスのいなずま・あらしを倒してメロディを入手したら、サマーズへ戻ってスカラビへ出発だ。レベルに不安があるならば、ここで経験値稼ぎに励んでもいい。



⬅ここの敵は動くスピードが早い。後ろを取られないように注意しよう



⬅いなずま・あらしは致命的ダメージをガンガン与えてくるかなりの強敵だ

BOSS いなずま・あらし

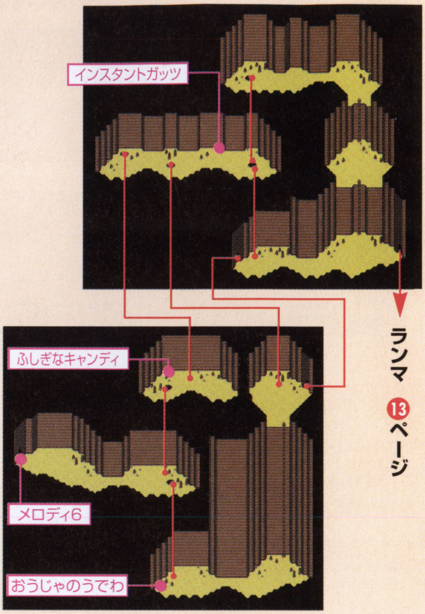


HP	2065	PP	70
EXP	129026	$	4736
グッズ	—		

PKフリーズγで一気に攻めろ

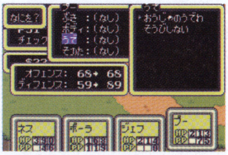
雷を落とすバチバチ攻撃、呼吸を合わせてからの体当たりなど、ダメージの大きい技を使う。弱点のPKフリーズのγをポーラとプーで連発して倒せ。

ピンククラウド



ワンポイントチェック おうじゃのうでわを取り逃すな

プーは他の3人とは違って、装備できるグッズが極端に少ない。ピンククラウドにあるおうじゃのうでわは貴重なプー専用グッズなので、必ず取るようにしよう。



➡装備するとDFとラックの両方がアップする

初 登場敵データ ピンククラウド

PKサンダーを使ってくる敵が2種類いる。フランクリンバッジを誰に持たせるかが考えどころだ。

てんぐどの



HP	371	PP	5	EXP	14718	$	572
グッズ	へび						

笛を使って眠らせたり、毒状態にしたりする攻撃が得意。弱点はPKフラッシュだが、通常攻撃でたたいたほうが早く倒せる

リトルサンダー



HP	293	PP	200	EXP	10798	$	430
グッズ	みず						

PKサンダーα、βを使う。HPが低いので、PKフリーズγなら一撃で倒すことができるぞ

エレショッカ



HP	445	PP	238	EXP	14792	$	574
グッズ	みず						

PKサンダーαに加えて、マヒやヘンになってしまうPKフラッシュα、βまで使ってくる。真っ先に倒してしまおう

あくまのキッス



HP	333	PP	0	EXP	10354	$	528
グッズ	マンダラふりかけ						

「死のくちづけ」を受けると毒をくらってしまうが、あまり使ってこないので倒すのは後回しにしてもいい

ピラミッドを抜けてスカラビの南を目指せ

冒険チャート

サマーズ

1 船に乗ってクラーケンを倒す P18

スカラビ

2 ピラミッドの扉を開く P18

ピラミッド

3 せきぞうのもとじめを倒す
タカのめを手に入れる P19

スカラビ

4 プーと別れる
とうのカギ入手 P20

ダンジョン男

5 ブリック・ロードと話す
ダンジョン男を仲間にする P21

6 魔境の入口でダンジョン男と別れる
黄色いサブマリンをチェックする P21

トトから船に乗ってスカラビへ向かったら、まずはピラミッドへ行こう。ここで「タカのめ」を入手したら、文化博物館のヒエログリフにあった「天から来た侵略者」がいるという、魔境の奥を目指すのだ。魔境へ渡るには、ジェフがウィンターズで出会ったブリック・ロード改め「ダンジョン男」の力を借りることが必要となる。また、この冒険の途中でプーとは一時別れることになる。

スカラビ



病院	
診察	$80
入院	$200

ハッサンの店	
ぬれタオル	$24
けっせい	$58
うらカンポー	$380
インスタントガッツ	$500
おとなのドリンク	$38
バナナ	$5

スカラビ珍味の店	
まめのコロッケ	$12
モロヘイヤスープ	$20
コンガリくしやき	$54
ゆでたまご	$9
うみたてたまご	$12
コーヒー	$6
みず	$4

ヘビ屋	
へび	$220
どくへび	$550
けっせい	$58

ヘビ袋売り	
へびぶくろ	$290

ホテル	一泊$100

高い水売り	
たかいみず	$198

ヒーラー	
やわらかくする	$150
ビリビリをとる	$140
おはらいをする	$130

闇商人	
ボム	$149
スーパーボム	$399
ペンシルロケット	$29
ペンシルロケット5	$139

あったら便利屋	
ゴージャスなバット	$1380
プラチナのうでわ	$3899
ディフェンススプレー	$500
かがやくおまもり	$600
こわれたビームほう	$218
ブタのはな	$300

味付け小物	
ケチャップ	$2
こなざとう	$3
チョコチップ	$4
コンデンスミルク	$4
あおのり	$2
タバスコ	$3
しお	$2

旅商人	
すてきなフライパン	$1790
クラッシュビーム	$1150
ペンシルロケット20	$2139
バズーカほう	$950
たかいみず	$198
ほしにく	$70
うらカンポー	$380

1 サマーズから船でスカラビへ

プーを仲間にした後、トトの船乗りと話せばスカラビへ渡れるようになる。しかし、航路の途中では巨大な海の怪物、クラーケンが襲いかかってくる。こいつを倒さないとスカラビへはたどり着けないぞ。



⬅急に海面が暗くなったと思ったら、いきなりクラーケンが登場。船乗りのあいだでは伝説的な怪物らしいが…

BOSS クラーケン



HP	1097	PP	176
EXP	79267	$	3049
グッズ	—		

戦闘グッズを使って素早く倒せ！

青白い光やバチバチ攻撃を放ってきたりもするが、とくに注意すべきは全員に致命的なダメージを与える火炎だ。長期戦だと勝ち目は無いので、ペンシルロケット5やスーパーボムを使って速攻で倒してしまおう。



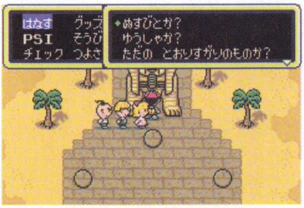
⬅中盤最大の強敵。お金を惜しまず攻撃グッズを使おう

2 ピラミッド入口の謎を解け！

スカラビに到着したら、南にあるピラミッドを目指そう。ピラミッドの入口は堅く閉ざされているが、スフィンクスの前にある5つのスイッチを「ヒエログラフのうつし」に書かれたとおりの順番で踏めば、扉が開いて進めるようになるぞ。

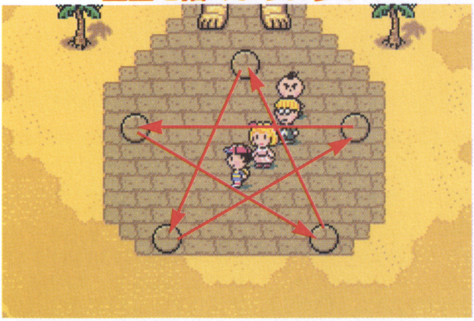


⬅長旅になるので、武器やグッズの準備を忘れずに



➡ピラミッドを守るようにそびえるスフィンクス。ヒエログラフのうつしを見直してみよう

星型を描くように歩け！



⬆いちばん上のスイッチから星型を描くように踏んでいこう

初 登場敵データ　スカラビ

ドコドコ砂漠の敵をより強力にしたタイプの敵が多い。ユーフォータイプの敵は意外と耐久力があり、集団で現れると倒すのに手間取ることも。

スケルピオン・デッド



HP	214	PP	125	EXP	9908	$	609
グッズ	ケチャップ						

毒針を突き刺したり、PKサンダーαで攻撃してくる。この辺りの敵にしてはHPが低いので、2発もたたけば倒せてしまう

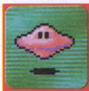
ドザガラン



HP	452	PP	0	EXP	16365	$	604
グッズ	ほしにく						

強烈な体当たりのほか、OFとDFを下げる叫び声で攻撃してくる。にたにた笑っているスキに倒してしまおう

こうきゅうユーフォー



HP	433	PP	72	EXP	12385	$	456
グッズ	ダブルスキップサンド						

はじめからシールドαを張っているうえ、サイコシールドまで使う。ジェフのシールドキラーか中和マシンで対抗しよう

きくばりユーフォー



HP	339	PP	15	EXP	8257	$	426
グッズ	おとなのドリンク、ゆでたまごなど						

ライフアップαで仲間を回復する。倒すといろいろな回復グッズを落としてくれるあたり、気配りが利いている？

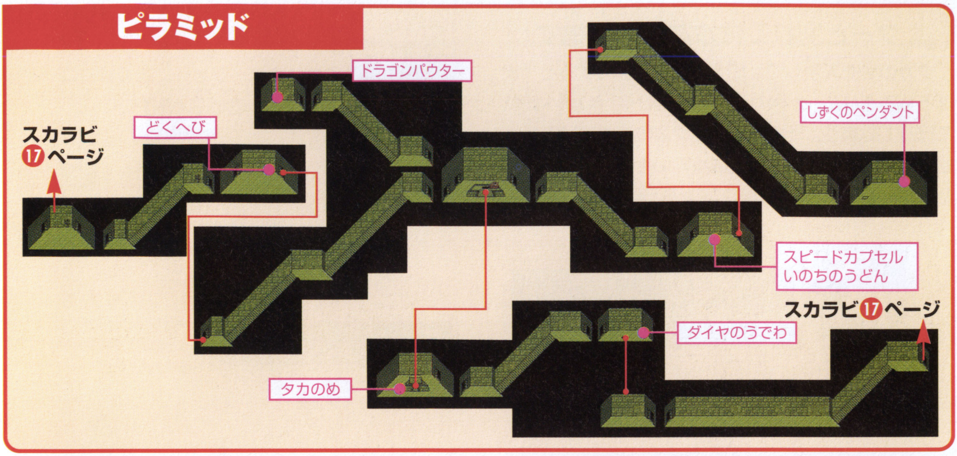
レアおたずねものムシ



HP	377	PP	300	EXP	82570	$	0
グッズ	みず						

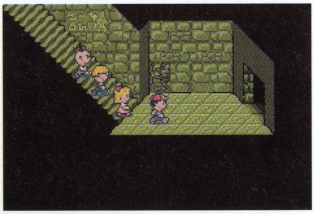
おたずねものムシよりさらに珍しく、倒すと莫大な経験値が手に入る。戦闘ではひたすらPKファイアーを繰り返し使ってくる

ピラミッド



3 ピラミッドでタカのめを探せ

「タカのめ」のある部屋に行くには、ピラミッド内の仕掛けを作動させるスイッチを踏む必要がある。スイッチはボスのせきぞうのもとじめが守っている部屋にあるぞ。スイッチを作動させたあと、ひつぎのある部屋から穴に落ちればタカのめが見つかるはずだ。



➡ピラミッド内部は迷うような構造ではないが、敵がぞろぞろ出てくるのがツライ



床のスイッチを押してから上へ!

⬅せきぞうのもとじめを倒し、その奥の部屋にあるスイッチを踏んでから前の部屋へ戻ろう

BOSS せきぞうのもとじめ



HP	831	PP	6
EXP	95390	$	3235
グッズ	—		

シールドβで守りを固めろ!

力任せの通常攻撃がメイン。相手の高いOFを逆手にとって、受けたダメージの半分を相手に跳ね返すシールドβを味方全員に張っておこう。

初登場敵データ　ピラミッド

ピラミッドの通路は狭いので、敵との戦闘を避けることは難しい。かなりの回数を戦うことになるので、戦闘ではなるべくPPを温存しておこう。

のろいのえもじ



HP	PP	EXP	$
470	126	13064	470

グッズ　ファラオののろい

わるいセキをしてかぜを伝染そうとしてくる。倒すとちょっと珍しい「ファラオののろい」を落とすことがある

スネークえもじ



HP	PP	EXP	$
458	0	11321	625

グッズ　ファラオののろい

毒の牙でかみついたり、巻きつき攻撃で動けなくさせたりする。1体で襲ってくることが多いので苦戦はしない

おうけのせきぞう



HP	PP	EXP	$
573	0	19163	628

グッズ　インスタントガッツ

ひたすら殴りかかってくるだけなので、弱点のパラライシスでマヒさせてしまえば動きを封じることができるぞ

しばきひびわれ



HP	PP	EXP	$
516	0	17423	577

グッズ　ミイラのほうたい

連続攻撃をガンガン放ってくる怖い相手。こいつもパラライシスがよく効くので、早めにマヒさせてしまいたい

スパイダー!!!!



HP	PP	EXP	$
344	0	10449	412

グッズ　ほしにく

毒のキバでかみついたり、お尻から出す糸で行動不能にしてきたりする。PSIに弱いところは「スパイダー!」と同じ

4 プーと別れて奇妙な塔を目指す

タカのめを入手して、ピラミッドを脱出すると「まぼろしろうじん」が現れ、プーを再び修行の旅へ連れて行ってしまう。その後、オアシスの近くにいる人と話すと、スカラビで話題になっていたダンジョン男の話を聞ける。彼からとうのカギをもらい、北へ行こう。

しばらくプーとは別行動に



⬆ランマでプーが出会ったまぼろしろうじんが再登場する

初 登場敵データ ダンジョン男周辺

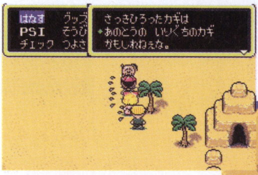
周囲にはこうきゅうユーフォー、きくばりユーフォーも出現。動きが早いので戦闘は避けにくい。



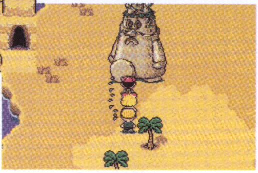
マル・デ・タコ

HP	482	PP	0	EXP	14475	$	499
グッズ	—						

ビームを発射して攻撃するほか、ときどきこちらのグッズを盗もうとする。タコけしマシンは効かないのであしからず



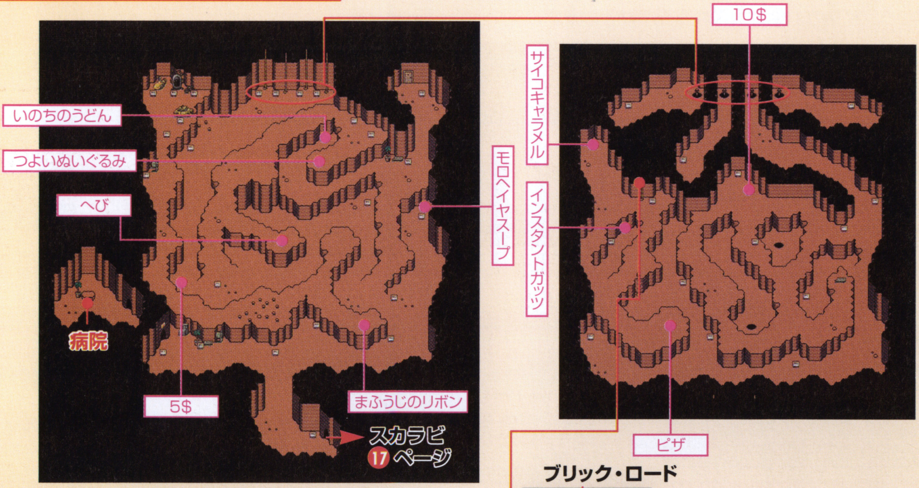
⬅オアシスの近くにはちょっと危ないものを売っている商人もいるぞ

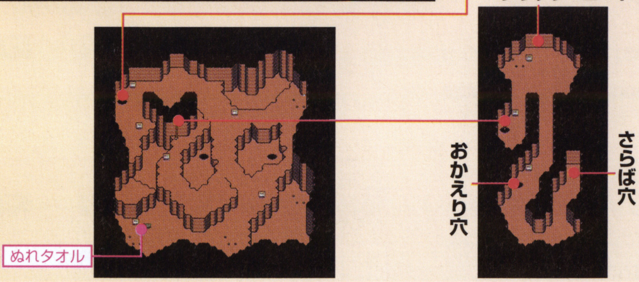


この塔はいったい？

➡これがウワサのダンジョン男らしい。手前でとうのカギを使って中へ入ろう

ダンジョン男





病院	
診察	$80
入院	$200

ヒーラー	
やわらかくする	$150
ビリビリをとる	$140
おはらいをする	$130

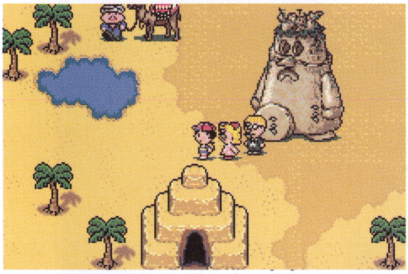
5 ダンジョン男になったブリックさんと話す

ダンジョン男の内部は体力の回復できるベンチや電話、病院まで完備された至れり尽くせりのダンジョンとなっている。ロープを登って最上階のゴールを目指そう。ゴールにはダンジョン男ことブリック・ロードがいる。彼に話しかけるとしばらく仲間になってくれるぞ。「おかえり穴」から飛び降りて外へ出たら南へ行こう。



←オーソドックスながらも味のあるダンジョン。もはや芸術品の域か？

ダンジョン男が仲間に！



←パワーのある一撃を繰り出せるダンジョン男は、戦闘でも活躍してくれるぞ

初 登場敵データ　ダンジョン男内部

ダンジョン男内部では、あまり戦闘で苦労することはない。キラーカップ、ロボ・ガロンなど妙な敵が出現するほか、ドムーク・イージーも登場する。



ドムーク・イージー

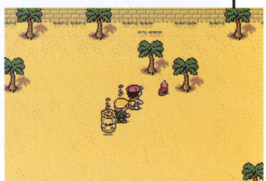
HP	PP	EXP	$
401	190	7640	467

グッズ　サイコキャラメル

PKフリーズα、βを使う。相手の知能が高いためか、予想以上に大きなダメージを受けてしまうので注意しよう

ワンポイントチェック　レアおたずねものムシを探せ

ドコドコ砂漠にいたおたずねものムシ、スカラビ砂漠にいるレアおたずねものムシは、ネスたちをみるとすぐ逃げ出してしまうが、倒せば莫大な経験値を得ることができるのだ。出現率はかなり低いが、見つけたらスキップサンドなどを使って追いかけよう。



➡たいていの場合、バトルに突入することなく「YOU WIN!」となる

6 黄色いサブマリンに乗って魔境へ

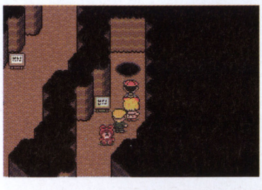
スカラビの南端の魔境への入口付近では、ダンジョン男が木に挟まって動けなくなってしまう。彼はここでパーティーを離れることになる。魔境の入口にいる人の話では、魔境へ向かうにはサブマリンがいるらしい。もう一度ダンジョン男の最上階へ行き、「さらば穴」から飛び降りてサブマリンを手に入れよう。

ここでお別れ!?



➡心強い味方ができたと思ったら、もうお別れすることに。早すぎるよ！

「さらば穴」から下へ



←この穴から下に降りれば、サブマリンがある1階まで降りることができる

サブマリンで魔境へ向かえ！



←ジェフが修理したサブマリンで魔境へ。いったい何が待ち受けているのか？

ワンポイントチェック　こわれたグッズは直している？

ジェフが修理できる「こわれた」グッズには、ジェフ専用の特別なマシンになるものも多い。こわれたバズーカから修理できるスーパーバズーカ、こわれたつつから修理できるスーパーチューチューなどは役に立つので、早めに手に入れておきたいところだ。

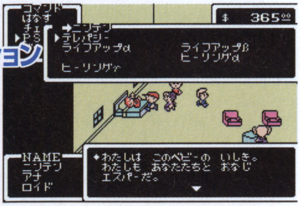


←ホテルだけでなく、ダンジョン男内のベンチで休んでも修理はできるのだ

2 赤ちゃんとはテレパシーで話す

イースターには、ちょと変わった赤ちゃんがいるので会いに行ってみよう。この赤ちゃんはもちろん話せないのだが、テレパシーを使うとテレポーテーションのPSIを教えてくれるぞ。これを使えば、今まで行ったことのある町にすぐ行けるようになるぞ。

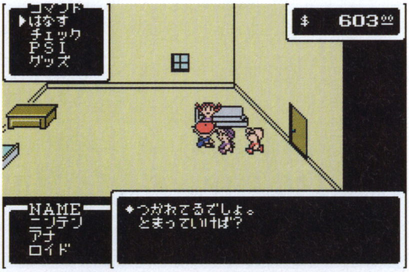
テレポーテーション入手!



➡テレポーテーションを使うには助走が必要。スピードが上がるまで走るのだ

3 ピッピの家で休める

湿地帯の中間あたりには、ピッピがいる家がある。ここはホテルの代わりになるので、必ず寄って休んでおこう。湿地帯の敵が強くて進めないときは、ここにパンくずをまいておくのもいい。湿地帯を抜けても、もう少し先があるので、ムリは禁物だ。



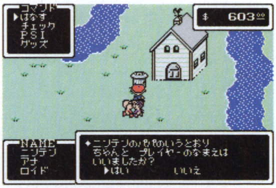
➡お金は取られないので、ここに来たときは必ず寄っておこう

湿地帯



ワンポイントチェック ここでも名前の入力ができる

ピッピの家の前にいる人に話しかけると、スノーマンにあるヒーラーの家の電話のように、また名前を入力できる。忘れたときはここで入力しよう。



➡すでに入力している名前を変えたいときもここでできるのだ

初登場敵データ 湿地帯

湿地帯の中で注意したいのは、ムーク。なかなか逃がしてくれないので、あきらめてきちんと戦ったほうがダメージも少なくてすむことも多いのだ。

ムーク



HP	85	OF	50	DF	110
グッズ	—				

いろいろなPSI攻撃を使ってくる強敵。出会ってしまったら、まずサイコブロックを使おう

キャロライン



HP	120	OF	80	DF	150
グッズ	—				

ビームは効かないので使わないように。DFをさらにアップされたときには逃げてしまってもいい

つよいワニ



HP	120	OF	80	DF	150
グッズ	—				

にじりよってOFをアップすることが多いので、こちらはすぐにDFをアップするようにしよう

バイソン



HP	160	OF	70	DF	160
グッズ	—				

連続攻撃をしてくるので、残りのHPを注意して戦おう。PSIでの攻撃がよく効くので、積極的に使いたい

とうぞくカモメ



HP	90	OF	68	DF	90
グッズ	—				

湿地帯を抜けてバレンタインに向かうまでによく出現する。それほど強くないので攻撃メインで戦おう



イースターから連れ去られた大人を助ける旅へ

冒険チャート

イースター

1 子供たちから話を聞く

2 赤ちゃんからPSIをもらう　P11

湿地帯

3 湿地帯を抜けてバレンタインの町へ　P11

イースターの町では、大人たちが何者かにさらわれ、残された子供たちが困っている。この子供たちを助けてあげるためにも、ここから先にあるバレンタインの町を目指して進んでいこう。

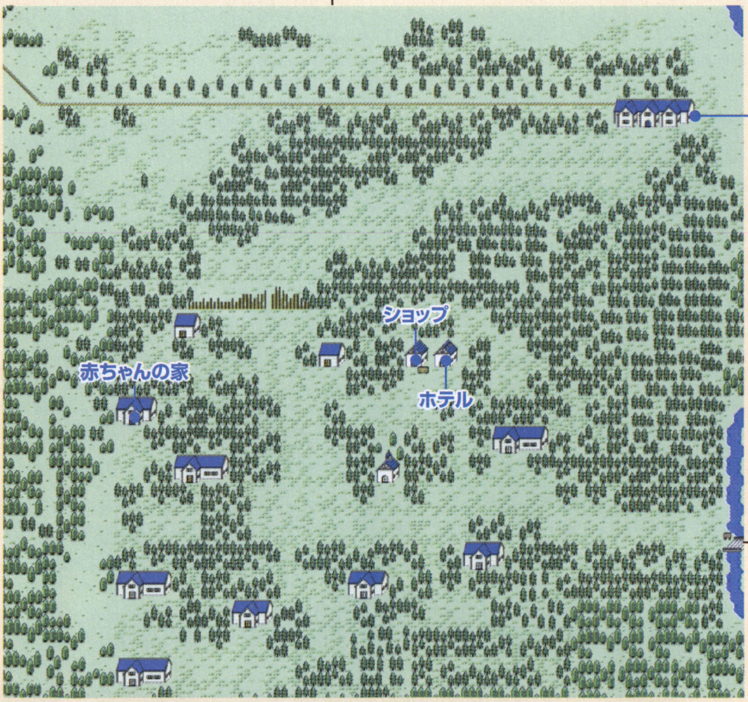
1 事件のヒントを聞いておこう

町の中にいる子供たちに話を聞くと、大人たちは空を飛ぶ船に連れて行かれたといった話や、山の向こうで声がしたといった話が聞ける。どうやら先に進めばその答えが明らかになるようだぞ。



←町の中にいるのは子供たちばかり。大人たちは本当に誰一人としていないのだ

イースター

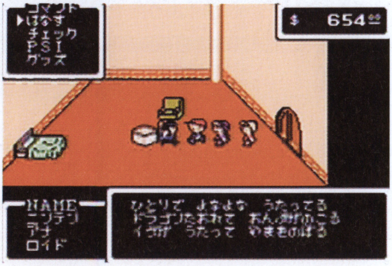


ショップ			
パン	$30	いいフライパン	$700
きずぐすり	$194	エアガン	$1400

ホテル	一泊　無料

5 歌の内容は「メロディ」のありか

マジカントに行ってすることは、ギター弾きの家に行って完成した歌を聴くこと。この歌は一見意味がわからない歌だが、よく見てみると、これはメロディを手に入れるためのヒントだとわかるはずだ。今まですべてをきちんと集めていれば、サボテンまでは終わっているはず。次は地下大河のドラゴンのところだ。



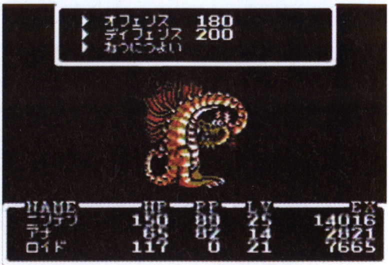
➡強くなってからまた来い、と言っていたギター弾き。強くなってから来るとこのとおり！

ギター弾きの歌う歌

キューピーにんぎょうなぜなくの
それはカナリアがなくからよ
サルがうたえばピアノもうたう
ピアノはおばけがひくのかな
さばくのサボテンさびしそう
ひとりでなよなようたってる
ドラゴンたおれておんぷがのこる
イヴがうたってやまをのぼる
××いしのさいごのうたは
クイーンマリーにとどくかな
ラララふしぎなララバイよ
ララバイバイバイさようなら

6 レベル25でドラゴンは目覚める

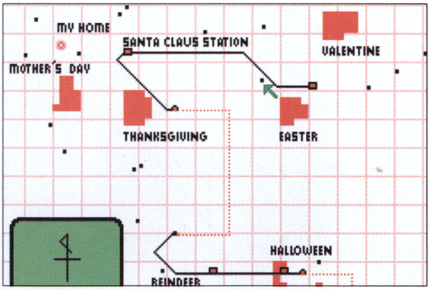
地下大河にいるドラゴンは今まで目覚めなかったが、主人公がレベル25以上になっていれば「チェック」をすることで戦えるようになる。ドラゴンを倒せれば、メロディを教えてもらえるぞ。



➡ドラゴンに効くのはPKビーム。そのほかのPSIは効き目が少し弱いのだ。DFをアップしておくのもいい

7 マジカントの出口から南へ

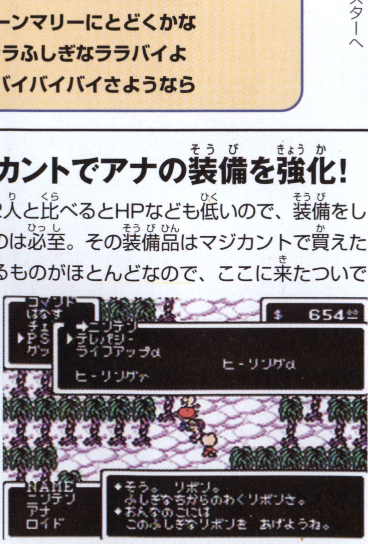
地下大河の出口を出た先は、イースターのそばにある洞くつ。そこから森の中を南に下っていけば、イースターの町に行けるぞ。アドベント砂漠を南に下っていっても同じくイースターに行ける。



➡矢印のあたりからイースターへ

ワンポイントチェック マジカントでアナの装備を強化！

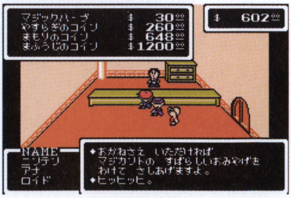
アナはほかの2人と比べるとHPなども低いので、装備をしっかりしておくのは必至。その装備品はマジカントで買えたりもらえたりするものがほとんどなので、ここに来たついでにしっかりそろえておこう。



➡地面を泳いでいる猫にテレパシーを使えば、アナにリボンをくれるのだ



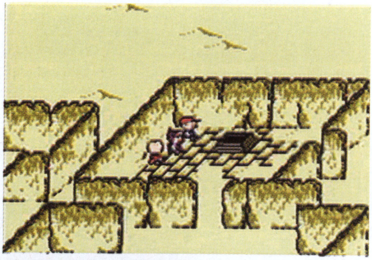
⬅ロイドにキャンディーをくれる猫もいつもどおり。しっかりもらっておこう



➡お店では珍しいアイテムを取り扱っている。お金はクインマリーの泉でおろそう

4 遺跡を抜けてマジカントへ

R7037を倒したら奥にある入口から遺跡の中へ。遺跡の中は敵がまったく出てこないので、安心して歩き回れるぞ。ここにはサイパワーストーンが入っている宝箱があるので、必ず取っておこう。最後にあるピンクの岩へテレパシーを使えばマジカントへ行けるぞ。



➡一番奥にある穴に入れば地下遺跡に行ける。遺跡を抜けるとマジカントなので、グッズなどの準備をする必要もなし

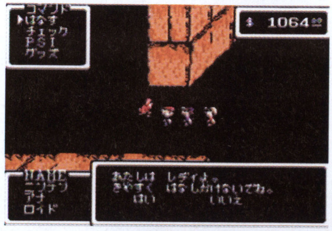


この岩にテレパシー!

⬅前にもやったように、テレパシーを使う。するとそこはマジカントの中なのだ

ワンポイントチェック 遺跡のサルはウソツキばかり!?

遺跡に中にいるサルはウソツキだ、と入口にいるサルが教えてくれるが、これはおおよそ本当。ただ、どれもたわいのないものばかりなので、それほど気にしなくてもいいぞ。

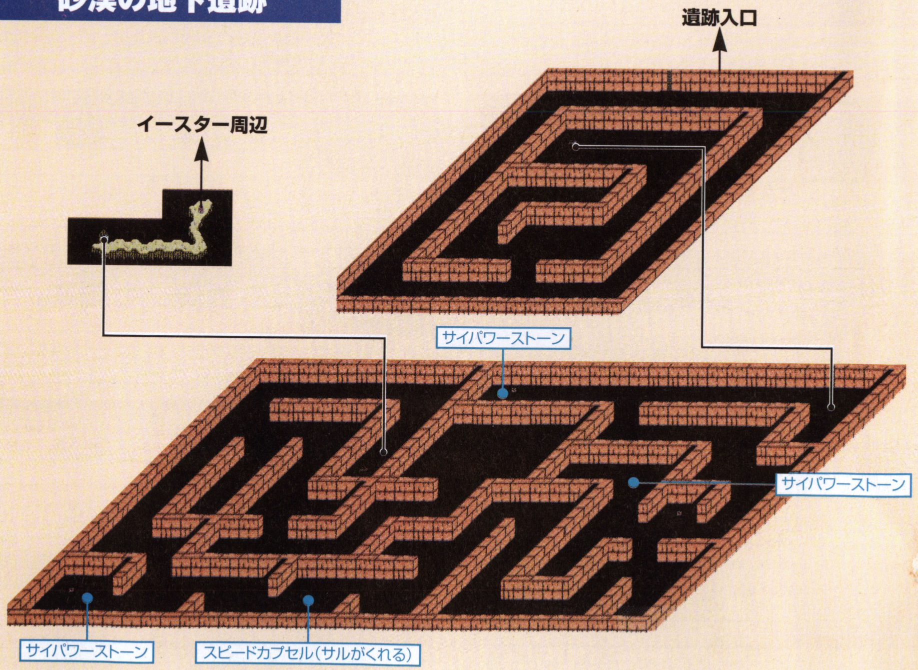


⬅レディと言っているのがウソだとすれば、本当は…。と言っても、そんなのどっちでもいいという気が



➡ちょっと気になるこの情報もやっぱりウソなのかな? マユツバというくらいで聞いておけばいいかな

砂漠の地下遺跡



2 飛行機に乗って半券集め

砂漠にある地下遺跡に入るには、オアシスにある戦車が必要で、この戦車に乗るには、飛行機に乗って10枚の半券を集めなくてはならないのだ。遊覧飛行のコースは3つあるが、どれに乗っても1回で3人分、つまり3枚の半券が手に入るぞ。



←一番安く半券を集めたいなら、Aコースに4回乗れば目標の枚数になるぞ

3 戦車に乗っていればラクラク

遺跡の入口を守っているR7037は、戦車に乗っていれば簡単に勝つことができる。ただし戦車はこのときに壊れてしまうぞ。

BOSS R7037



HP	1000		
OF	300	DF	600
グッズ	—		

攻撃だけしていればOK

戦闘に入ったら、ただ攻撃だけしていればいい。R7037の攻撃はすべて戦車が跳ね返してくれるのでガードなどはしなくていいのだ。

初登場敵データ　アドベント砂漠

アドベント砂漠には、サソリなど毒の攻撃を仕掛けてくるものが多い。毒になったら毒消しを使うか、ヒーリングαで回復しておこう。

デスバーボット



HP	80	OF	54	DF	80
グッズ	デスビーム				

PKビームを使ってくることがある。炎とサンダーには強いので、PSIを使うときはそれ以外のものにしよう

オメガソーサー



HP	65	OF	42	DF	50
グッズ	—				

何機も一度に登場する。PKビームαを使ってくる以外はそれほど強くないので、すぐに倒せるはずだ

タイタニー



HP	130	OF	54	DF	200
グッズ	—				

DFもHPも高いので、かなりの長期戦を覚悟して戦おう。さいみんじゅつも使うので、要注意だ

サソリ



HP	75	OF	60	DF	80
グッズ	—				

どくばりを使ってこちらを毒状態にしいてくる。毒は戦闘中は回復せず、終わってから回復するほうがいいぞ

バイオサソリ



HP	100	OF	60	DF	150
グッズ	—				

どくばり以外にも、こちらを石化する攻撃もする要注意の敵。石化させられたときは早めに回復しよう

がらがらへビ



HP	100	OF	65	DF	128
グッズ	—				

こちらの攻撃が当たらないことが多いので、意外と戦闘が長引くことも。最後の一撃が強いので注意！

ジェーン



HP	120	OF	62	DF	170
グッズ	—				

フリーズとサンダーはまったく効かない。DFアップされると攻撃はほぼ効かないので逃げてしまおう

エナジーロボ



HP	80	OF	60	DF	90
グッズ	—				

HPを回復する技をもっているほか、倒すと炎を出してこちらにダメージを与えるやっかいな敵だ

ガビラン



HP	100	OF	62	DF	100
グッズ	—				

ねんえきを使ってこちらの動きを封じるほか、水分を吸収して弱らせることもある

スパイダー



HP	80	OF	45	DF	95
グッズ	—				

きたないことばを投げつけて弱らせるほか、毒の攻撃をしてくることも。1匹で現れることが多い

タランチュラ



HP	120	OF	84	DF	160
グッズ	—				

HPとDFが高いので、かなり倒しにくい。OFも高いので、アナを狙われたときは注意

アドベント砂漠を抜け再びマジカントへ

冒険チャート

アドベント砂漠
1 サボテンからメロディを入手
2 半券を集めて戦車に乗る P7

砂漠の遺跡
3 遺跡入口のR7037を倒す P7
4 遺跡の奥に進む ピンクの岩にテレパシーを使う P8

マジカント
5 ギター弾きの歌を聴く P9

地下大河
6 ドラゴンと戦ってメロディを入手 P9

イースター周辺
7 南下してイースターへ P9

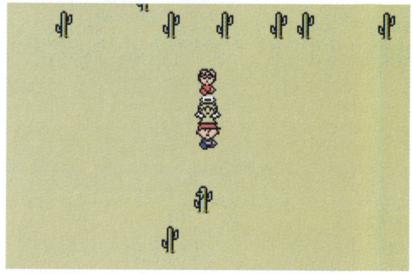
アドベント砂漠はかなり広く、目印になる場所もないことがあるので、迷いやすい。当然歩き回っていれば敵と出会う機会も多くなるので、回復アイテムなどは充実させてから この砂漠に挑もう。



←幽霊屋敷をラクラククリアできないと砂漠の敵は厳しい

1 サボテンにテレパシーを使う

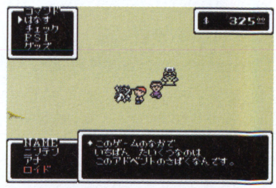
オアシスから北西に進むと、サボテンがたくさん生えている場所に出る。このサボテン地帯のサボテンの中には顔のようなものが付いたものが1つだけあり、このサボテンにテレパシーを使うとメロディが手に入るのだ。ここには「ホネに話しかけるなんて度胸がある」としゃべるホネから北に進めばラクに来られる。



➡これが世にも珍しい歌うサボテンだ。よーく見てみればみつかるはずだ

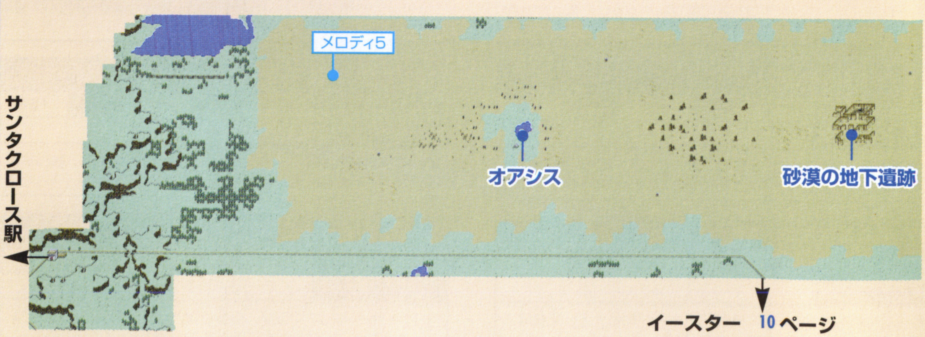
ワンポイントチェック ホネを目印に使おう

砂漠では目印になるものがあまりないが、そんな中で目印になるのがホネだ。ホネはそれぞれ話しかけると返事が違うので、それを覚えておけばいざというときに役立つぞ。



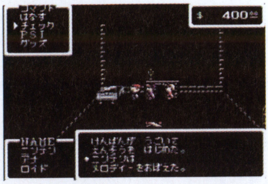
➡ホネの言うことはいろいろあって、なかなか楽しい。ちょっとコワいけど、見かけたら話してみよう

アドベント砂漠



2 部屋を見分けて進もう

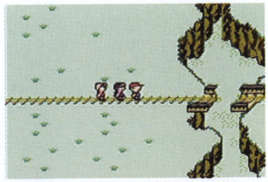
幽霊屋敷の部屋の形はどこもほとんどいっしょなので、マップを確認しながらピアノの部屋まで進んでいこう。アイテムさえ無視すれば、ピアノの部屋まではすぐにたどり着けるはずだぞ。



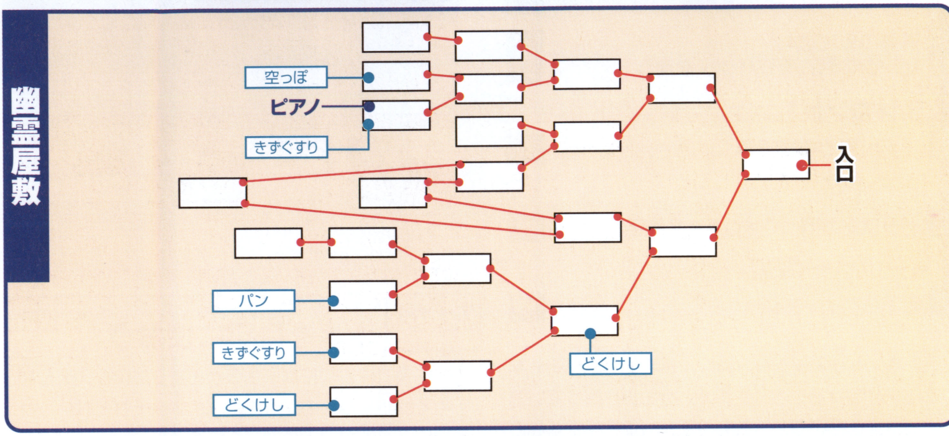
➡ピアノのある部屋がゴール。チェックしてメロディを聴けばOKだ

3 砂漠へはサンタクロース駅から

次に向かうのは、アドベント砂漠。この砂漠にはサンタクロース駅の北にある山から行くしかルートはないぞ。山にある細い道を北に進んだあと、東へ進んでいけば砂の地面がみえてくるはずだ。



⬅壊れた線路の北に進めば、アドベント砂漠に続く道まで行けるぞ



初 登場敵データ

幽霊屋敷

ハロウィーンの町には、いしきふめいを回復できる場所がないので、戦いは慎重に。回復するには電車賃も必要になるのでお金もそれなりに持って！

アラームゴースト



HP	OF	DF	グッズ
100	30	160	—

ゾンビやゴーストなどの仲間を呼び寄せるやっかいな敵。敵を呼ばれないよう最優先で倒そう

カッチュウ



HP	OF	DF	グッズ
120	68	150	—

PKもほとんど効かず、DFも高くて倒しにくい。DFをアップされてしまったときには逃げてしまったほうがいい

ダストゴースト



HP	OF	DF	グッズ
78	40	120	—

消え去る直前に燃え上がって全員にダメージを与える。それほどのダメージではないが、いやな攻撃だ

ゾンビ



HP	OF	DF	グッズ
70	50	80	—

ブレインショックで混乱させてくることもある。それ以外はさほど強くもないので、さっさと倒してしまおう

ぼうりょくゾンビ



HP	OF	DF	グッズ
90	62	90	—

ゾンビよりやや強い、という程度の敵。特殊な攻撃も持っていないので、それほど心配しなくてもいい

ちみどろゾンビ



HP	OF	DF	グッズ
90	42	128	—

最後の一撃をくらうと、いしきふめいになってしまう。戦わずに逃げてしまうのもひとつの手

バイオこうもり



HP	OF	DF	グッズ
50	34	64	—

何匹もいっぺん出てくるが、自分で混乱して仲間同士で戦ってしまうことも多い。ステータスも低めで楽勝！



幽霊屋敷を探検してメロディを入手！

冒険チャート

ハロウィーン
1 ローズマリーからカギをもらう

幽霊屋敷
2 ピアノを弾いてメロディ入手 P5

ハロウィーン駅
3 サンタクロース駅から砂漠へ P5

ハロウィーンでの目的は、幽霊屋敷にあるピアノを弾いて、メロディを手に入れること。この町のホテルは1回しか利用できず、それもそのときにはスターマンと戦うことになるので注意しよう。そのほか、町の中には1回＄1000でアドバイスをしてくれる人がいるので、聞きたいときはお金をおろしてから来よう。

1 幽霊屋敷にはカギが必要

幽霊屋敷に入るには、入口の扉を開けるカギが必要になる。このカギは町の中にいるローズマリーという女の人が持っているので、もらっておこう。



➡町の人が避難しているところの南東あたりにいる女の人がローズマリー

初登場敵データ

ハロウィーン周辺

ハロウィーン駅周辺はさびれていて、下で紹介するようなモンスターが出現するのだ。



スターマン					
HP	80	OF	45	DF	180
グッズ	サイパワーストーン				

ときどきPKビームを使ってくるが、フランクリンバッジを装備していれば跳ね返せることもあるぞ



レッドスネーク					
HP	150	OF	50	DF	160
グッズ	まふうじのコイン				

素早いので攻撃が当たりにくい。逃げてしまうことも多いので倒すのには一苦労

ハロウィーン

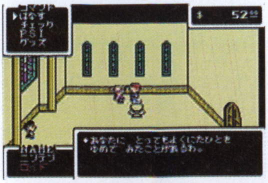


病院	
治療（外来のみ）	＄78

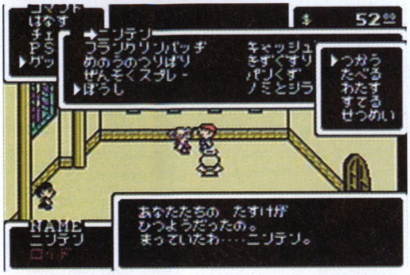
ホテル	（一度きり） 無料

3 帽子を渡して本心を聞こう

アナに普通に話しかけるとそっけない態度なのだが、レインディアの駅でおばあさんから受け取った帽子を渡して、アナの質問に「はい」と答えると仲間になってくれるぞ。仲間になったアナはレベルが1なので、レインディアの周辺で戦ってレベルアップしておこう。



←ただ話しかけるだけではこれだけ。テレパシーを使っても変化はないのだ



←帽子を渡せばようやく仲間に！ アナはPSIが得意なので活躍を期待できる

ワンポイントチェック 覚えられないメロディ

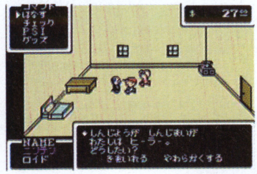
レインディア町の中には、自分の曲を聴かせてくる男がいるが、この男のメロディは覚えられない。これはどうやっても覚えられないので、気にせず進んでしまってOKだぞ。



←実はただの歌だったりする。なんとまぎらわしい男なんだ…

ワンポイントチェック 名前を入力すればいいことが？

レインディアの預言者の家の手前にあるヒーラーの家で電話をかけると、プレイヤーの名前を入力してくれと言われる。ここできちんと入力しておけば、この先うれしいことがあるのだ。



←ヒーラーのしてくれることは今までどおり。でも電話の内容はちょっとちがう



→電話を取ると、お父さんがプレイヤーに変わってくれと言うのだ

4 ウワサの町ハロウィーンへ

アナを仲間にしたら、次に向かうのはレインディアでもウワサを耳にしたハロウィーンの町。スノーマンの駅からすぐに行けるが、新たな敵にそなえてアナの装備など、きちんと整えておこう。



←ウワサによれば、ハロウィーンにはオバケが出るんだとか…ブルブルッ！

初登場敵データ スノーマン周辺

ぎんオオカミと、いっぴきオオカミはかなり似ているが、強さは段違いだぞ。

しろくま



HP	100	OF	52	DF	180
グッズ	—				

DFがかなり高いので、ダメージを与えにくい。長期戦になるのは覚悟で戦おう

いっぴきオオカミ



HP	80	OF	60	DF	150
グッズ	—				

名前のとおり、一匹だけで現れる。DFがずば抜けて高いので、ぎんオオカミよりずっと倒しにくい

ぎんオオカミ



HP	80	OF	44	DF	76
グッズ	—				

何匹もいっぺんに登場するので、1人が集中攻撃されるとつらい。アナは「ぼうぎょ」に徹しよう

ビッグフット

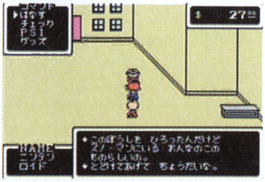


HP	90	OF	50	DF	90
グッズ	—				

伝説の雪男。これといった攻撃はないので、遠慮なく倒してしまっていいぞ

1 おばあさんに話しかけよう

レインディアの駅の中には、おばあさんが1人だけいるので、話しかけてみよう。おばあさんの「スノーマンに行く？」という質問に「はい」と答えると、そこにいる女の子に渡してと、帽子を渡されるのだ。



➡このときに渡される帽子はこの先とても大事になるもの。忘れず受け取ろう

2 アナは教会にいる

スノーマンの町の人に話を聞くと、アナという女の子は、教会にいると教えてくれる。教会は町の東にあるが、そこまでの道のりにはモンスターが出てくるので、しっかりと戦うための準備をしておこう。



⬅アナの話をしてくれる人は、町の南東あたりにいるので行ってみよう

ワンポイントチェック

これからのカゼ対策

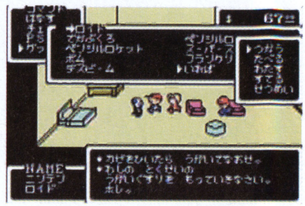
町の人にうつされるカゼは、病院で治療するほかは、「うがいぐすり」で回復するしかない。この、うがいぐすりはスノーマンで買えるが、レインディアにいる預言者のおじいさんからもタダでもらうことができるのだ。おじいさんは、町の北西にいるぞ。



⬆うっかり話しかけるとカゼをうつされちゃう！　カゼをひくと歩くたびにダメージ

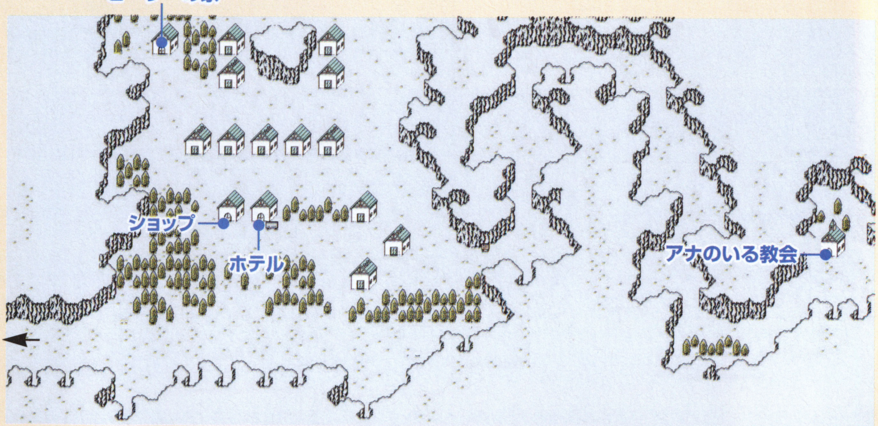


⬆預言者のおじいさんが探している入れ歯は、家から見えるカンバンのそばにある



⬆入れ歯を渡す前は、テレパシーで話を聞こう。入れ歯を渡せばうがいぐすりが手に入る

スノーマン



ショップ			
パン	$30	きずぐすり	$194
うがいぐすり	$175	フライパン	$300

ホテル	
一泊	$125



3人めの仲間アナを探しに行こう!

冒険チャート

レインディア駅

1 駅でおばあさんから帽子をあずかる スノーマンへ行く P2

スノーマン

2 町の人に話を聞く P2

3 教会でアナを仲間にする P3

スノーマン駅

4 ハロウィンの町へ行く P3

3人めの仲間となるアナは、スノーマンにいる。そのため、レインディアの町には行く必要はないのだが、この町にはスノーマンでもはやっているカゼの対策になるアイテムをくれる人がいる。先を急がないなら、この町に寄っておいたほうがいいぞ。

レインディア



バーガーショップ	
オレンジジュース	$5
フライドポテト	$15
ハンバーガー	$25

病院	
診察(外来)	$60
治療(入院)	$300

ホテル	
一泊	$100

デパート

2階		3階		4階		5階	
どくけし	$20	いいバット	$1000	オレンジジュース	$5	ボム	$280
ぜんそくスプレー	$148	ブーメラン	$1100	パン	$30	レーザービーム	$760
きずぐすり	$194			スポーツドリンク	$75	デスビーム	$1300
さっちゅうスプレー	$300			いちごとうふ	$975		

MOTHER

ーもくじー



前回までのストーリーの流れ（マイホーム～サンタクロース駅）

●マイホーム
でんきスタンドと戦う
にんぎょうを倒しメロディ1入手
地下室のカギを使って地下室へ
地下室でそうそふのにっきを入手

●マザーズデイ
町役場で町長と話す
デパートでカナリアのこどもをもらう

●カナリア村
カナリアのこどもをローラに渡してメロディ2入手

●南の墓場
墓場の地下室でピッピを助ける
ピッピからフランクリンバッジをもらう

●マザーズデイ
ピッピを町役場へ連れて行く
助役からどうぶつえんのカギをもらう

●シュークリーム動物園
入口のサルに話しかけて中に入る
管理事務所でスターマンのむすこを倒す
歌うサルのオリでメロディ3入手
動物園東の橋の警官と話す
動物園東の洞窟のオブジェにテレパシーを使う

●マジカント
クイーンマリーの城の門番にテレパシーを使う
クイーンマリーと話す
東の井戸郡から地下大河へ行く
ちかたいがのぬしを倒してめのうのつりばりを入手
忘れられた男と話してマジカントを脱出

●サンクスギビング
ティンクル小学校の屋上の扉を調べる
小学校の用務員と話して屋上の扉を開けてもらう
屋上でロイドと話す

●スイートリトル工場
ペンシルロケットを入手する

●サンクスギビング
ロイドにペンシルロケットを渡す
ロイドを仲間にする

●ダンカン工場
最上階のミサイル発射台をチェックする

●サンタクロース駅
電車に乗って次の町へ

電車に乗って
まずはレインディアの町へ！

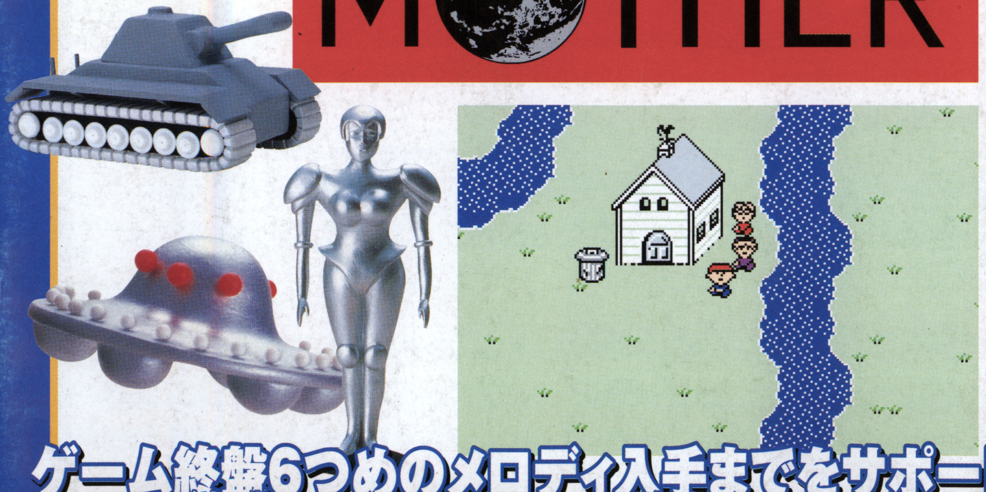
徹底攻略

Nintendo DREAM
Vol.94 特別付録②
平成15年8月6日発行
（毎月2回 6・21日発行）
第8巻第14号（通巻94号）

MOTHER® 1+2

続・地球を救える本

MOTHER®



ゲーム終盤6つめのメロディ入手までをサポート

『MOTHER2』攻略は裏面からスタート！